

TODOS OS JOGOS **POKÉMON** DE GAME BOY & NINTENDO 64 TESTADOS!

# POKÉMON WORLD

## POKÉMON PUZZLE CHALLENGE

Fica a saber tudo sobre  
o novo êxito de Game Boy!

## Pokémon Crystal

Todos os pormenores!

## Cartas Pokémon

Nova expansão Neo Discovery!

## DESTACÁVEL

Especial  
20 páginas  
só sobre  
jogos  
Game Boy



Truques & Dicas:

100%  
NÃO  
OFICIAL!

## OURO e PRATA

A QUARTA PARTE  
DO NOSSO GUIA!

Nº 5 • Mensal - Setembro 2001

500S00



ISSN 1645-1538



01005

5 607853 077699

NOTÍCIAS - VIDEOJOGOS - POSTERS - POKÉ-DESENHOS - POKÉ-PUZZLES!



Revista Oficial

# PlayStation®

Edição portuguesa

**JOGOS  
NO CINEMA**

Resident Evil  
Final Fantasy  
Tomb Raider

## SPIDER MAN 2

**JÁ NAS BANCAS**

**TESTES**

Championship  
Surfer  
Breath Of Fire IV  
Motocross Mania  
Inspector Gadget  
TechnoMage  
**E mais...**



# Descubra a teia!



# POKÉMON PUZZLE CHALLENGE

Põe o teu cérebro em forma e prepara-te para um quebra-cabeças altamente viciante - Pokémon Puzzle Challenge já está numa loja perto de ti! Vê o nosso teste na página 8!



## CARTAS

Trazemos-te todas as notícias do mundo das cartas na página 60.



É o regresso das máscaras! Vai até à página 25 e toma-te num POKÉMON! Bem, quase...

## CONTEÚDOS

NOTÍCIAS DE MEW .....	04
EDIÇÕES ATRASADAS .....	07
TESTE POKÉMON PUZZLE CHALLENGE .....	08
LISTA DE TESTES .....	11
PREVIEW TRADING CARD GAME 2 .....	12
GUIA OURO & PRATA: PARTE 4 .....	14
POKÉ-DESENHOS .....	21
POKÉ-ORIGINAIS .....	24
MÁSCARAS E POSTERS .....	25
VIDEOJOGOS - GAME BOY ADVANCE .....	32
VIDEOJOGOS - GAME BOY COLOR .....	33
VIDEOJOGOS - PLAYSTATION .....	34
VIDEOJOGOS - DREAMCAST .....	35
POKÉ-PUZZLES .....	36
JOGA BEM AS TUAS CARTAS .....	40
GUIA DE PREÇOS .....	44

TODOS OS JOGOS POKÉMON DE GAME BOY & NINTENDO 64 TESTADOS!



## Editorial

OLÁ A TODOS! Este mês tem sido uma loucura aqui na POKÉMON WORLD. Cá estávamos nós, sem chatear ninguém e a prosseguir as nossas explorações em Johto quando fomos invadidos por uma série de blocos. E eles estavam a multiplicar-se. Pokémon Puzzle Challenge tinha acabado de chegar! É claro que tratámos rapidamente de nos organizar para fazermos um teste completo a este novo quebra-cabeças para o Game Boy e podes lê-lo na página 8. Além disso, ainda conseguimos dar uma espreitadela ao TCG2 japonês, para o Game Boy, e continuámos com a nossa viagem por Johto, para te trazer a quarta parte do nosso guia de Ouro & Prata. Temos ainda as coisas habituais, incluindo uma secção de Poké-Desenhos, Poké-Originais e todas as novidades sobre as cartas. Mas, como já deves ter reparado, a revista deste mês está maior. Sim, reservámos uma surpresa para os nossos leitores e incluímos um destacável de 20 páginas totalmente dedicado ao Game Boy. Lê e ficarás a saber todas as novidades sobre os jogos para essa consola da Nintendo. Bem, agora vamos voltar ao trabalho. Esperemos que te divirtas com a revista!



# NOTÍCIAS

AS ÚLT  
NOTÍCIAS ESTÃO  
AQUI!

## SUCESSO DO ESTÁDIO

NOS EUA, um pequeno jogo chamado Pokémon Stadium 2 arrasou com o mundo dos videogames.

Foram vendidas mais de 400.000 cópias do jogo nas primeiras três semanas de

lançamento e o jogo é, actualmente, o título mais vendido de N64 deste ano.

Por cá, ainda vamos ter de esperar até Outubro, mas pelo que já vimos, vale a pena esperar!



MEW PERCORREU O MUNDO ESTE MÊS PARA TE TRAZER AS NOTÍCIAS MAIS QUENTES, DOS CANTOS MAIS LONGÍNQUOS DO PLANETA E DE LOCAIS MAIS PRÓXIMOS DE CASA. DIVERTE-TE COM TANTA INFORMAÇÃO!

## Isto É Que É Magia!

DE CERTEZA que já ouviste falar de um certo estudante da Escola de Feitçaria de Hogwarts, que vai fazer a sua estreia no cinema no final deste ano, mas já sabias que o jovem Harry Potter vai ter o seu próprio videogame?

Não? Então fica atento!

Harry Potter And The Sorcerer's Stone, da EA Games, vai estar disponível, não em um, nem em dois, mas sim em QUATRO sistemas, incluindo o velho Game Boy, o Game Boy Advance, a PlayStation e o PC.

Os jogadores vestirão a pele do jovem aprendiz de feiticeiro, à medida que ele aprende as artes mágicas e avança na sua aprendizagem em Hogwarts.

O que vai acontecer pelo caminho depende um pouco da consola - a versão de Game Boy Color coloca os jogadores num jogo estilo aventura, com ênfase na resolução de puzzles e a de Game Boy Advance baseia-se em puzzles de acção e mini-jogos, incluindo uma partida de Quidditch! Com a presença de todos os amigos - e inimigos - de Harry, os jogos prometem fazer as delícias dos fãs.

Mas, infelizmente, vais ter de esperar pelo menos até Novembro para veres estas maravilhas mágicas. Entretanto, vê estas imagens e vai praticando esses feitiços!





# CLARO COMO CRISTAL

AQUI NA Pokémon World, viajamos pelo mundo em busca de Poké-notícias para te manter entretido, por isso, em busca das informações mais quentes (e sem intenção nenhuma de visitar os estúdios da Universal ou a Disneylândia) metemo-nos num avião e fomos para LA, para a grande feira de jogos que é a E3. E o que descobrimos lá? Muita coisa sobre o tão esperado Pokémon Cristal!

## MIÚDAS AO PODER!

Lançado nos EUA no passado dia 30 de Julho, o jogo ainda não tem uma data de lançamento oficial para a Europa, embora seja provável que ele chegue cá no final do ano.

Mas, o que sabemos é que esta edição especial de Pokémon Ouro & Prata vai oferecer diversas melhorias e novas opções de jogo, que o vão tornar numa valiosa – e excitante – adição à família Pokémon.

A mudança mais significativa do jogo é que vais poder jogar como uma treinadora (o que quer dizer que as meninas já não vão ter de jogar com o despenteado Ash!). Esta nova treinadora vem com novos mapas e menus e com uma mochila diferente, onde ela carrega todo o seu equipamento especial.



DEM COMIGO  
PARA  
O FUTURO!

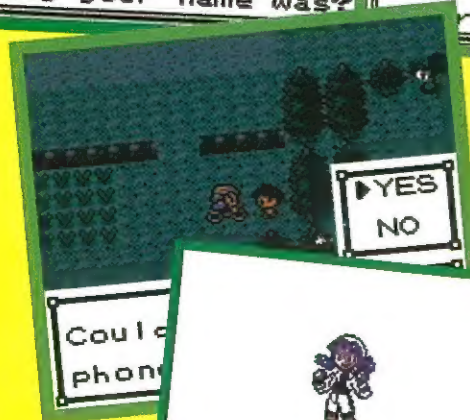
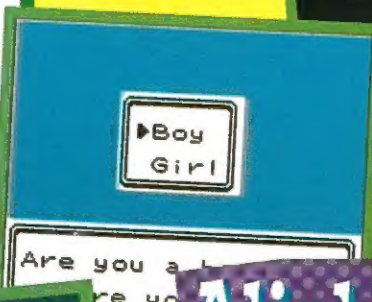
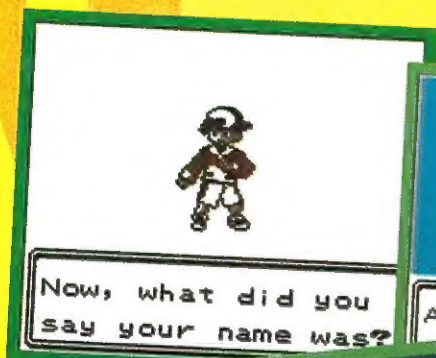
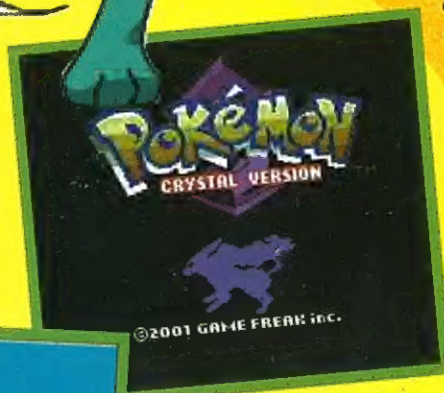
## MONTES DE NOVIDADES

Mas este não é o único aspecto do jogo a ser renovado. O Pokédex vai conter novos gráficos e informação nunca antes

revelada. Para facilitar as tuas viagens, o jogo também conterá um sinal que aparece sempre que o jogador muda de estrada ou entra numa cidade.

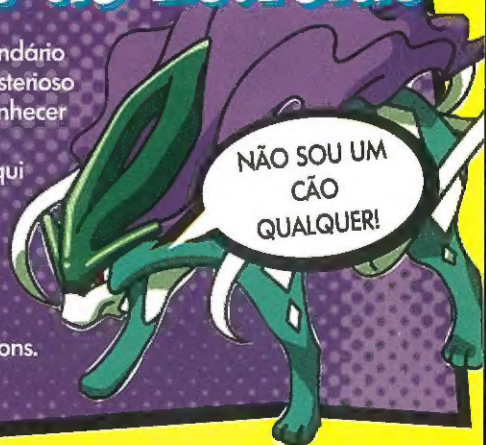
Até as sequências de batalha foram renovadas e os monstros animados foram melhorados para tomar as coisas mais emocionantes. Não há referências quanto a capacidades para telemóvel, por isso

é provável que estas tenham sido postas de parte devido às dificuldades técnicas que apresentavam. Pokémon Cristal promete, por isso reza para que ele seja ainda lançado este ano!



## Alinhamento de Estrelas

A ESTRELA DE Pokémon Cristal é o lendário cão Suicune. Tens de localizar este misterioso Pokémon, mas pelo caminho vais conhecer outros monstros que vão causar problemas. O pássaro Ho-oh está aqui para provocar sarilhos e aquelas estranhas criaturas, os Unowns, estrelas do terceiro filme Pokémon, desempenham um papel chave, num jogo que vai ainda mais fundo nos mistérios que rodeiam os Pokémons. Intrigado? Vais ficar...



NÃO SOU UM  
CÃO  
QUALQUER!



## CURTAS

### Pokémons Banidos

ÉS CAPAZ de já ter ouvido uns boatos sobre umas confusões causadas pelos nossos amigos em alguns países. Bem, as histórias são verdadeiras – parece que certos estados do Médio Oriente, como é o caso da Arábia Saudita, levantaram objecções em relação às cartas Pokémon, alegando que as cartas incentivam o jogo e que são usados certos símbolos religiosos, tanto nas cartas como nos jogos, que não têm lugar na religião Islâmica. A Nintendo está a conduzir uma investigação sobre os factores que possam ser contrários à fé Islâmica.

### Não Sejas Quadrado

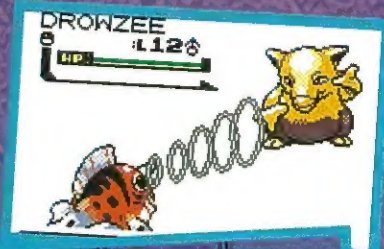
A NINTENDO já mostrou a sua nova consola, a GameCube. Com lançamento na América previsto para 5 de Novembro, a pérola da nova geração será compatível com o Game Boy Advance, que tem títulos fantásticos previstos, incluindo Luigi's Mansion, The Legend of Zelda, Mickey e muitos mais. Recordando o facto de a Nintendo ter mostrado imagens de um jogo Pokémon para demonstrar as capacidades gráficas da consola, podemos dizer que o futuro parece cúbico...



## POKÉMONS REINAM NO REINO UNIDO!

EM APENAS um mês, Pokémon Ouro chegou ao topo da tabela de vendas no Reino Unido, tendo vendido 115.883 cópias, e Prata vendeu 103.901 exemplares.

Os jogos venderam mais do que qualquer outro título, para qualquer sistema, e na tabela dos 10 mais vendidos do mês estavam também outros quatro títulos Pokémon!



## O SITE DO WEEDLE

Nome: Site Oficial da Nintendo

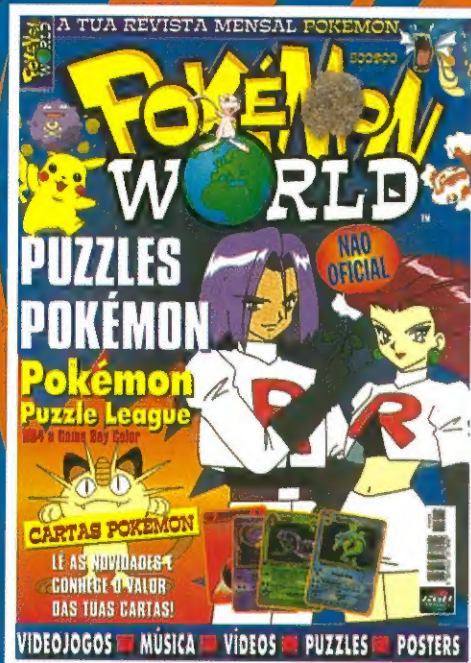
URL: [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

O SITE da Nintendo foi recentemente renovado e é o local para ir se estás à procura de informação sobre a grande "N". Cheio de notícias e informação sobre todas as consolas da Nintendo, vais ficar completamente actualizado sobre tudo o que se passa no mundo dos jogos depois de visitares este site. Há imensos pormenores sobre títulos da Nintendo, imagens de jogos, informação sobre sistemas e acessórios e até um canal onde podes conversar com outros fãs da Nintendo, falar com amigos ou colocar mensagens. Mas o mais fantástico é a secção de downloads. Não só podes enviar postais electrónicos de Pokémon aos teus amigos como podes jogar alguns jogos de Internet. Experimenta Excitebike 64, um mini-jogo Mario Party ou o Kremling Krunch de Donkey Kong 64. E, se acontecer o impossível e ficares aborrecido, segue o link Pokémon e irás directamente para o site oficial Pokémon da Nintendo, em [www.pokemon.com](http://www.pokemon.com). Brilhante!

ADORO  
A INTERNET, ADORO,  
ADORO!

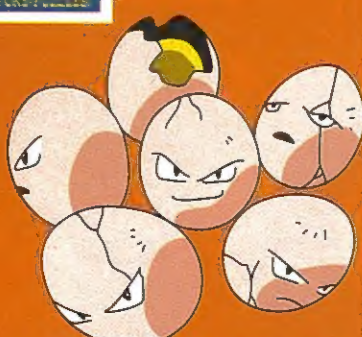
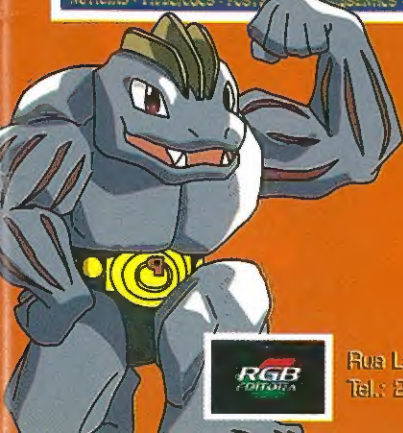


# JUNTA-TE À FESTA!



## COMPLETA A TUA COLECÇÃO

### POKÉMON WORLD



UTILIZA ESTE CUPÃO PARA ENCOMENDAR NÚMEROS ANTERIORES

Sim, quero receber estes números: ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4

Junto envio cheque n.º: \_\_\_\_\_

1 ou 2 exemplares = 500\$00 (cada) + 200\$00 (portes)

3 exemplares = 500\$00 (cada) + 285\$00 (portes)

4 ou 5 exemplares = 500\$00 (cada) + 520\$00 (portes)

Junto envio vale postal n.º: \_\_\_\_\_ Não se enviam revistas à cobrança

Nome: \_\_\_\_\_

Data de Nascimento: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Morada: \_\_\_\_\_

Localidade: \_\_\_\_\_ Código Postal: \_\_\_\_\_

Telefone: \_\_\_\_\_



Rua Laura Alves, 3 • 2745-152 QUELUZ  
Tel.: 21 484 45 00 • Fax: 21 484 45 09

Este cupão pode ser fotocopiado



# POKÉMON PUZZLE CHALLENGE

ESTE JOGO VAI-TE PÔR LOUCO!  
PENSA EM DOIS JOGOS  
BRILHANTES  
PARA O GAME BOY COLOR...  
OCORRERAM-TE OS NOMES  
TETRIS E POKÉMON? SIM?  
É EXACTAMENTE ISSO QUE  
TEMOS AQUI — UMA MISTURA  
ENTRE OS MONSTROS  
COLECCIONÁVEIS E A LENDA  
RUSSA DOS QUEBRA-CABEÇAS.  
QUÃO FANTÁSTICO É QUE  
ISTO PODE SER?  
BEM, MUITO FANTÁSTICO  
MESMO...

## PENSA NOS BLOCOS

TAL COMO EM TETRIS, a acção decorre num ecrã vertical, mas ao contrário deste, os blocos de Puzzle Challenge aparecem a partir do fundo. A tua tarefa é mover os diferentes blocos coloridos de modo a formar linhas de três ou mais, para que eles expludam e desapareçam numa nuvem de fumo.

Isto cria espaço na área de jogo (e uma pausa bem-vinda na acção de ritmo frenético) ou faz com que os blocos acima daqueles que mudaste caiam entre os blocos abaixo. Após alguns minutos de jogo, vais descobrir que o truque para jogar Pokémon Puzzle Challenge é provocar reacções em cadeia — consequentemente, blocos a desaparecer, usando esta técnica. Quando funciona, é muito divertido, mas fica aqui uma palavra de aviso — se te entusiasmares muito com estes "combos", podes perder a noção da altura dos outros blocos e, se eles ficarem muito altos, é Game Over. Tem cuidado!





## PIKA-PUZZLES!

ESTE JOGO TEM TUDO – gráficos simples que não precisam de ser deslumbrantes para o jogo funcionar, um factor vício compulsivo, muitas opções de jogo (vê as outras caixas para obteres mais informações sobre isto) e um desafio bem difícil. Como podes ver, gostámos imensos deste jogo, mas há algumas coisas que podiam ter sido melhoradas – a música, por exemplo, é provavelmente a pior que já ouvimos no GBC! É de fazer arrepios e faz-te pensar que devias ter parado para comprar tampões para os ouvidos quando saíste da loja de jogos.



## DESCOBRE A DIFERENÇA!

SOMOS OS PRIMEIROS a admitir que, por vezes, os gráficos de Game Boy Color podem não ser muito inspiradores. Pokémon Puzzle Challenge agarra nessa ideia e leva-a para uma nova dimensão! Este jogo é baseado naquele que é, provavelmente, o melhor quebra-cabeças de sempre, Tetris, outro título que não era uma grande beleza. O que esse velho clássico e este novo pretendente têm em comum é o ingrediente essencial de todos os jogos Game Boy Color: jogabilidade. Se PPC não fosse tão bom de jogar, ninguém ia olhar para ele duas vezes! Mas, não tens nada a temer, porque apesar de ser feio, joga-se como se fosse um sonho!



## EVOLUI E RESOLVE!

O TRUQUE PARA VENCERES todos os teus amigos com grande facilidade é fazer o máximo de combos possível. No modo para dois jogadores, quando fazes um combo, cai um bloco com a forma dos quadrados que removeste no ecrã do teu adversário, o que significa que eles têm de virar blocos muito depressa para impedir que a pilha fique muito alta. É claro que eles podem fazer-te o mesmo a ti, por isso, um jogo entre dois jogadores de Pokémon Puzzle Challenge experientes é um espectáculo de blocos a voar para a frente e para trás a uma velocidade alucinante, tal como sucedia em – adivinhaste – Tetris. Este é, de longe, o aspecto mais divertido do jogo, e levou a rivalidades enormes aqui entre o pessoal da POKÉMON WORLD. Que a batalha comece!

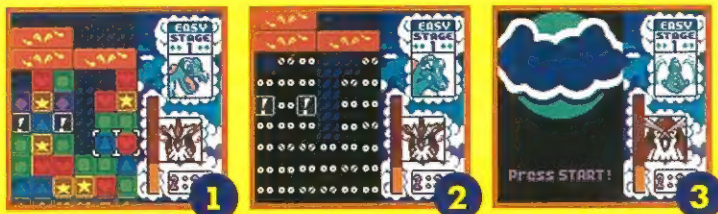


## MAL DESENHADO?

RECONHECEMOS QUE OS GRÁFICOS, embora sejam um pouco básicos porque isto é apenas um quebra-cabeças, podiam ter tido alguma variedade. Mas, o que interessa é a jogabilidade e Pokémon Puzzle Challenge têm-na aos molhos. Se gostas de jogos de quebra-cabeças e de Pokémon, não tens desculpa para não comprar este.







## ENFRENTA A TEAM ROCKET

UMA DAS MELHORES OPÇÕES de Pokémon Puzzle Challenge é o modo Team Rocket. Este modo tem o formato de um jogo com batalhas de monstros, como os outros títulos da série Pokémon. Mas, desta vez, tens de andar pelo terreno, enfrentando os teus inimigos na arena puzzle em vez de lutares contra eles da maneira normal, Pokémon vs Pokémon. Continua a ser possível fazer evoluções, mas estas ocorrem como se fossem movimentos especiais durante a acção de mudança de blocos. Depois de venceres um membro da equipa, podes avançar para a área seguinte, onde há mais membros da mesma equipa ou outras equipas à tua espera.

A única questão é... serás capaz de os vencer todos?



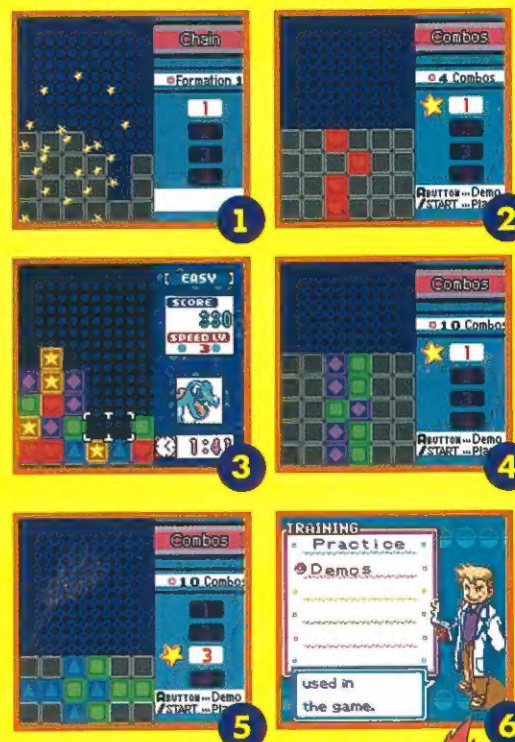
## MARATONA? PRECISO DE LEVAR TÊNIS?

EXACTAMENTE. Para ser fiel ao estilo de Tetris, Pokémon Puzzle Challenge também tem um modo Marathon. Este modo é igual ao modo de um jogador de Tetris. O modo de jogo é semelhante ao do modo Versus e a única coisa que existe entre ti e a vitória é uma série de blocos coloridos. É muito divertido porque a velocidade dos blocos aumenta gradualmente, dificultando a execução dos combos. Provavelmente, será neste modo que a maioria de possuidores de Game Boy jogará, por isso, ainda bem que a opção de um jogador é tão boa quanto a de múltiplos jogadores.



## VAMOS LÁ TREINAR!

SE ÉS UM NOVATO em Pokémon, vais gostar de saber que há um modo de treino em Pokémon Puzzle Challenge. O nosso amigo Professor Elm ensina-nos as diversas formas de jogar e, o mais importante, de vencer! Convém que aprendas estes truques, senão até o teu amigo mais fracote será capaz de te vencer no modo Versus! Se quiseres fazer boa figura, sugerimos-te que ponhas os patins e vás a correr encontrar-te com o Professor Elm!



## SUMÁRIO

ALGUNS PODERÃO dizer que é apenas um clone de Tetris, mas ignora-os porque eles não sabem o que dizem. Pokémon Puzzle Challenge é incrivelmente divertido e um bom desafio. Um fantástico quebra-cabeças que os fãs de Pokémon vão adorar!

PONTUAÇÃO

4/5



# POKÉMON™

## TODOS OS JOGOS POKÉMON DO MUNDO TESTADOS!



### POKÉMON VERMELHO E AZUL Pontuação 4/5

Game Boy

Em Setembro de 1999, os Pokémons chegaram à Europa e venderam mais de um milhão de cópias. Um rapaz recebe o seu primeiro Pokémon das mãos do Professor Oak e é-lhe pedido que apanhe e treine todos os 151 Pokémons para se tornar num mestre de Pokémons. Tens de treinar o teu monstro para lutar e tentar vencer os Pokémons selvagens que se escondem na relva e nas cavernas. O jogo que começou tudo e ainda dá para jogar hoje!



### POKÉMON AMARELO Pontuação 4/5

Game Boy

Depois do sucesso dos desenhos animados, a Nintendo lançou esta sequência dos dois primeiros jogos. Pokémon Amarelo é semelhante a Pokémon Vermelho e Azul, mas recebes Pikachu como o teu primeiro Pokémon e ele segue-te para toda a parte, tal como nos desenhos animados. Ainda tens de os trocar para os apanhar todos, mas é basicamente o mesmo jogo.



### POKÉMON PINBALL Pontuação 4/5

Game Boy

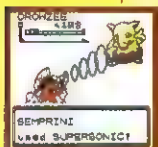
Este é divertimento assegurado! O único problema é que, em vez de seguires a bola pela mesa, a visão do ecrã muda de cima para baixo, o que te pode confundir quando estás concentrado! Pokémon Pinball é uma grande ideia. A combinação de apanhar monstros com acção viciante torna-o num vencedor – pelo menos, foi-o connosco! Agora, se pudéssemos fazer evoluir mais um Pokémon...



### POKÉMON TRADING CARD GAME Pontuação 4/5

Game Boy

Este jogo está muito bem concebido e inclui todos os elementos do jogo de cartas da Wizards. Se já jogaste o jogo de cartas, vais adorar esta versão Game Boy, pois ela permite-te praticar o jogo de cartas sem danificares os teus preciosos troféus. Para outros fãs de Pokémon, este pode ser um bom jogo para aprender a jogar o Trading Card Game, mas isto pode não interessar a todos.



### OURO/PRATA Pontuação 5/5

Game Boy

Sequelas dos incríveis sucessos Vermelho, Azul e Amarelo, estes brilhantes títulos novos para o Game Boy Color apresentam um novo mundo aos Mestres de Pokémon – a terra de Johto. Os jogadores viajam, como antes, apanhando e treinando Pokémons, mas com novidades como o jogo em tempo real, estes novos títulos são o rei e a rainha dos jogos Pokémon!



### POKÉMON STADIUM Pontuação 4/5

Nintendo 64

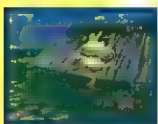
O primeiro jogo Pokémon para a N64 chega com um aparelho para ligar a consola ao Game Boy. O Transfer Pak permite carregar as personagens que capturaste e treinaste e pô-las a lutar em 3D na N64. Há uma série de taças e desafios onde competir e, quando estiveres preparado, podes enfrentar os líderes de ginásio. E há nove divertidos mini-jogos!



### HEY YOU PIKACHU! Pontuação 3/5

Nintendo 64

Afinal, a ideia de falar com Pikachu revelou-se um pouco decepcionante. Pikachu parece ter muitas dificuldades em compreender muito daquilo que dizes e os jogos que jogas com ele são muito simples e até aborrecidos. Hey You Pikachu! é um jogo que é uma novidade inicial e divertido durante algum tempo, mas logo se torna aborrecido.



### POKÉMON SNAP Pontuação 5/5

Nintendo 64

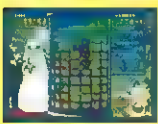
Pokémon Snap é um jogo muito divertido e surpreendentemente viciante para a N64, onde tens de viajar para fotografar Pokémons selvagens. Mas, infelizmente, acaba muito depressa. Pelo lado positivo, tens todas as razões para voltar, uma vez após a outra, para tentares tirar melhores fotografias de Pokémons!



### POKÉMON STADIUM 2 Pontuação 5/5

Nintendo 64

Ainda faltam alguns meses para este festival 3D com Pokémons ser lançado cá, mas vale a pena mencioná-lo. O jogo segue a mesma ideia de Pokémon Stadium, mas traz uma série de características novas, incluindo torneios, testes e 249 Pokémons tridimensionais enormes para combateres. A partir de 1 de Outubro, dizemos nós...



### POKÉMON PUZZLE LEAGUE Pontuação 4/5

Nintendo 64

Este jogo para N64 com Pokémons vai-te pôr a carregar freneticamente nos botões numa loucura de "move os blocos ou morre". Incrivelmente viciante, este jogo inspirado em Tetris pôs o pessoal da POKÉMON WORLD em alvoroço, como há muito tempo não acontecia.





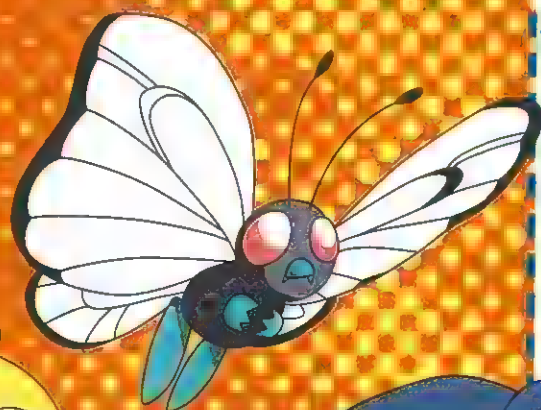
# POKÉMON TRADING CARD GAME 2

DEPOIS DO SUCESSO  
DO PRIMEIRO TRADING CARD  
GAME, JÁ SE ADIVINHAVA  
UMA SEQUELA! COMO O JOGO  
JÁ ESTÁ DISPONÍVEL  
NO JAPÃO, CONSEGUIMOS  
ARRANJAR UMA CÓPIA  
PARA VER O QUE É QUE SE  
PASSA...

## NAS CARTAS

O PRIMEIRO TRADING Card Game para o Game Boy era excelente, com todo o divertimento do jogo verdadeiro sem teres de comprar milhares de cartas.

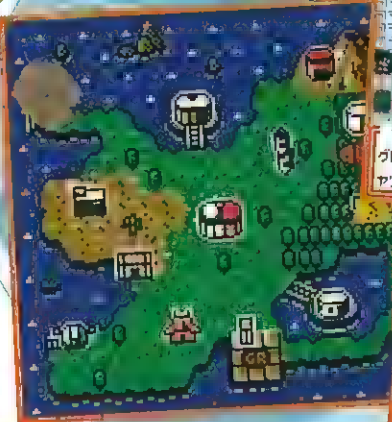
A nova versão é ainda maior e melhor, com cerca do dobro das cartas disponíveis para jogares. O modo de funcionamento é muito semelhante ao do primeiro jogo e, vencendo duelos, ganhas pacotes de cartas adicionais. Também há cartas promocionais disponíveis e até mesmo algumas cartas raras, que não estão disponíveis no jogo oficial.





## PODER ROCKET

DESTA VEZ, o jogo é todo sobre a Team Rocket e estes malvados tomaram como reféns todos os líderes de ginásio. Ainda podes percorrer o mapa e lutar com outros jogadores, mas vais ter de lidar com os Rockets antes de poderes enfrentar os líderes. No início do jogo, podes escolher ser um jogador Pokémon rapaz ou rapariga, embora isto pouco afecte o jogo.



## VIRA ATÉ CAIRES

UMA NOVA CARACTERÍSTICA deste jogo é a capacidade de virar cartas com amigos através da ligação de infravermelhos. Podem à mesma ligar-se para travar combates, mas virando podes ganhar cartas raras para a tua colecção. O teu rival fará o mesmo quando se encontrarem, o que é melhor do que teres de estar sempre a combater com ele. Com mais de 500 cartas para colecctionar, vais estar a virar e a trocar durante um bom tempo!

### CARDの3手目

1. 「ダグトリオ」を まらんで進化
2. 「ダグトリオ」に つける
3. 「ダグトリオ」のワザを つかって 「きりさく」で こうげき

### Dr.オーヤマ

さあ このとおり に やってみるんじや

### HP

●○○○○○

102

HP

○○○

パワワウLv 12

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

10ダメージを うけた

## PARECE FAMILIAR

UMA DAS POUCAS COISAS que não mudou no jogo foi a música. Soa basicamente ao mesmo e, ao fim de algum tempo, vais ter vontade de ajustar o volume! Pokémon Trading Card Game 2 ainda está longe, não fazemos a mínima ideia de quando chegará a Portugal. Esperemos que venha mais uma carta a acompanhá-lo quando isso acontecer e estamos ansiosos por jogar uma versão que não seja em japonês!



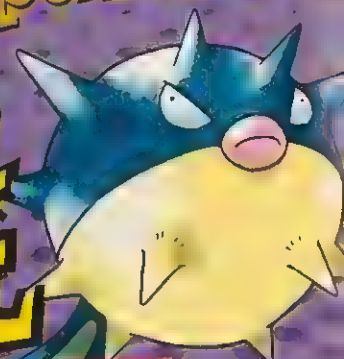


# Pokémon Ouro & Prata

CONTINUAMOS AS NOSSAS EXPLORAÇÕES EM JOHTO, COMEÇANDO POR AZALEA TOWN, PARA TE AJUDAR NA TUA VIAGEM DE SIMPLES MIÚDO, COM UM BONÉ ENCARNADO, A MESTRE POKÉMON!

## Guia-parte 4

## AZALEA TOWN & SLOWPOKE WELL



TENS MUITO COM que te ocupar nesta pequena cidade se fores suficientemente intrometido para dar uma boa vista de olhos. Depois de ires a Ilex Forest, o Charcoal Cutter dar-te-a Charcoal (que aumenta os poderes dos Pokémon). O teu primeiro ponto de paragem deverá ser a casa de Kurt, que fica a norte da entrada. Mais tarde, ele irá fazer-te todas as Poké-bolas que desejares, mas por enquanto ele está ocupado com o problema Slowpoke - a Team Rocket raptou todos os preciosos Slowpokes! Segue o artesão até Slowpoke Well. Dentro deste buraco escuro e húmido, terás de enfrentar quatro membros da Team Rocket, mas como a melhor arma deles é um Koffing de nível 14, os bons treinadores não devem ter problemas em libertar os pobres Slowpokes. Por este feito, Kurt recompensa-te com uma Lure Ball e transforma as Apricoms que tiveres em diferentes bolas (consulta o guia na página seguinte), embora demore um dia para fazer cada uma.

O poço é agora um local onde podes apanhar inúteis Slowpokes, que se transformam em fantásticos Slowkings. Também há uma Super Poção e, quando regressares com Strength e Surf, encontrarás o TM Rain Dance e King's Rock, para evoluções difíceis. Prepara-te para um ataque do teu inimigo na primeira entrada a Oeste da cidade. Ele usa ataques de tipo Hypnosis e Supersonic - estás avisado!



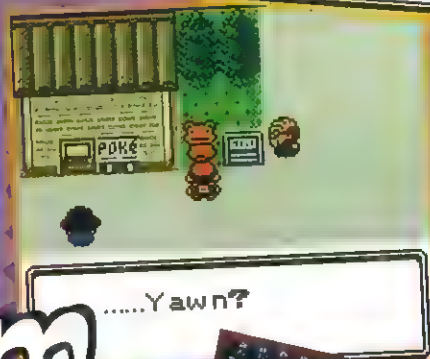
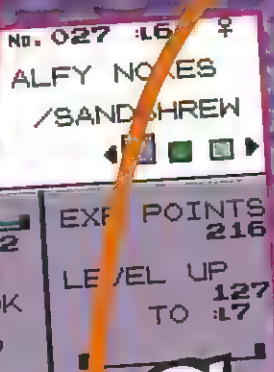
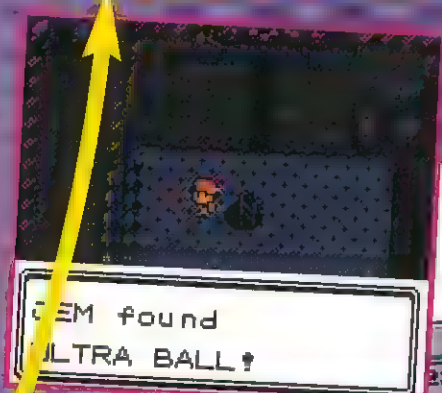
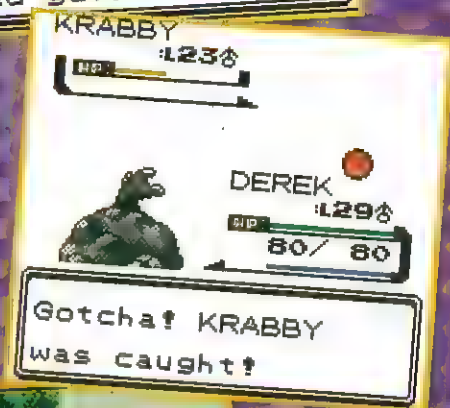
DEREK can move boulders





# As bolas

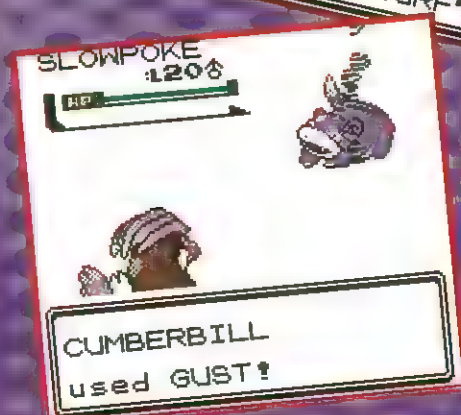
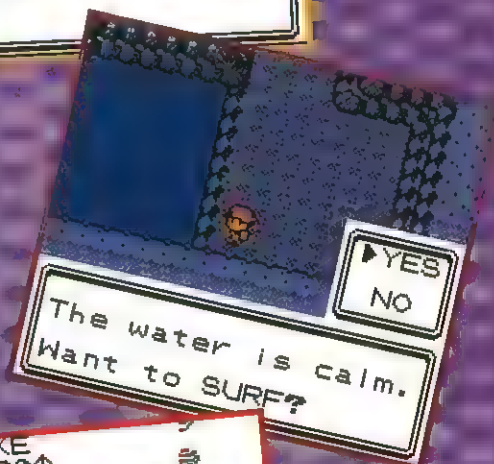
Apricom	Poké-bola	Utilização
Preto	Heavy Ball	Apanha Pokémons pesados
Azul	Lure Ball	Boa para Pokémons peixes
Vermelho	Level Ball	Apanha Pokémons de nível inferior
Rosa	Love Ball	Segura monstros de géneros opostos
Verde	Friend Ball	Mantém os Pokémons capturados felizes
Branco	Fast Ball	Trava os Pokémons em fuga
Amarelo	Moon Ball	Captura Pokémons de evolução Moon Stone



# Azalea Gym

Líder Bugsy: Metapod (14), Kakuna (14), Scyther (16)

ESTE GINÁSIO PODE parecer bonito, mas os Pokémons Inseto podem causar grandes estragos! Os primeiros treinadores não fazem muito mal, mas é melhor reabastecer a saúde antes de enfrentares Bugsy. O Scyther dela pode ser bastante agressivo e o ataque Fury Cutter dele pode destruir-te. Mantém Pokémons Pássaro e Geodudes à mão para lidares com os ataques de Inseto. Quando vences, serás o feliz possuidor de um Hivebadge. Ele permite-te controlar Pokémons até ao nível 30 e dá-te o direito de usar Cut fora dos combates. Também ganharás a técnica Fury Cutter. Agora podes seguir pelas cavernas para o extremo Este, para ir para Violet City e para Eruteak, ou voltar para trás e atravessar Goldenrod para chegar a Eruteak. De qualquer modo, daqui, é boa ideia ir para Oeste, para explorares as pastagens de Olivine City.





## Pobres Moo Moos!

A ROUTE 39, que sai de Erualek City, contém um passeio bastante educativo. Podem-se apanhar imensas criaturas estranhas na relva e há muitos treinadores para enfrentar – não há como escapar! No final desta estrada, encontrarás a Moomoo Farm.

Miltank está doente e precisa de sete bagas para melhorar. É uma quantidade ridícula e vais levar imenso tempo para as encontrares ou esperar que elas cresçam, por isso não vale a pena preocupares-te com isto. A única coisa a fazer é poupar as bagas Rogue que encontrares posteriormente. Tudo o que consegues por ajudar nesta situação é o TM Snore, uns litros de leite caro, e uma vaga sensação de ser bonzinho.

MILTANK:

My MILTANK ain't givin' me milk

## Olivine City

ESTA CIDADE COSTEIRA parece igual a tantas outras e se estavas à espera de um grande confronto com a Líder de Ginásio Jasmine, vais ficar desiludido. Ela está no farol a Estel! Antes de percorreres este caminho, reabastece-te no Poké Centro. Enquanto te preparas, podes fazer as coisas do costume – conversar com as pessoas, trocar um Krabby por um Voltorb, apanhar um Good Rod... e, o mais importante de tudo, obter o HM Strenght perto da entrada para a Route 40, a Oeste. Os acontecimentos no farol vão ser complicados e a forma mais rápida de chegar a Jasmine é caíndo pelo buraco do Nível 4 e depois subir as escadas até ao topo. Apanha todas as coisas boas e prepara-te para outra desilusão: Jasmine está muito preocupada com o Ampharos doente, o que significa que tens de ir a Cianwood buscar o remédio!

many mysteries to be solved.



# Ginásio de Olivine City

**Líder Jasmine: Magnemite (30), Steelix (35), Magnemite (30)**

QUANDO VOLTARES para Olivine e depois de resolves o problema de Jasmine, ela vai ficar contente por ter a oportunidade de arrasar contigo. Ela tem Pokémons de tipo Aço, que são, literalmente, duros que nem pregos. A tua melhor aposta é usar Pokémons de Fogo, Chão e Luta altamente treinados – e prepara-te para algumas tentativas. Quando terminares, obterás o crachá Mineral, que aumenta as defesas dos teus Pokémons e o TM Iron Tail.



POKÉMON GYM  
LEADER:

Dark roads are dangerous

# Ginásio de Cianwood City

**Líder Chuck: Primeape (27), Poliwrath (30)**

TODOS OS TREINADORES DE CHUCK têm Pokémons bastante fortes e que sabem técnicas de luta, por isso, para todos estes inimigos, vais precisar de estar bem fornecido de Pokémons Psíquicos ou Voadores. Dá cabo deles antes que eles dêem cabo de ti! Também vais precisar de um Pokémon com força para mover as pedras, para poderes chegar a Chuck. Empurra primeiro as duas dos lados, antes de deslocares a do centro. Depois de arrasares com os monstros de Chuck, o Líder dá-te o Crachá Storm, que permite treinar Pokémons até nível 70 e usar Fly fora dos combates, e o TM Dynamic Punch. Cá fora, uma senhora simpática dá-te o HM Fly, o que significa que podes ir directamente para Olivine curar o Ampharos e combater Jasmine.



AMPHY: Pal  
Palulu?



WILD RATICATE  
appeared!





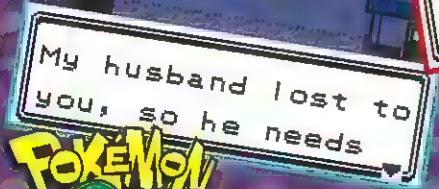
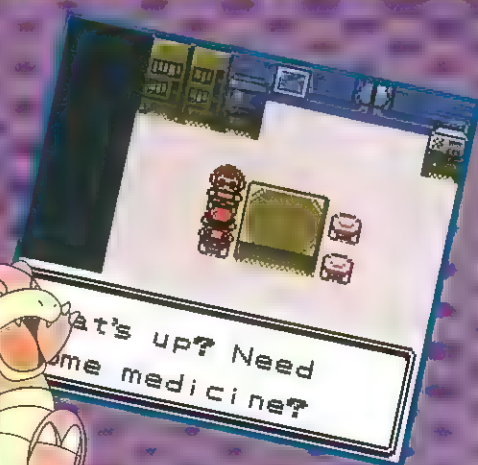
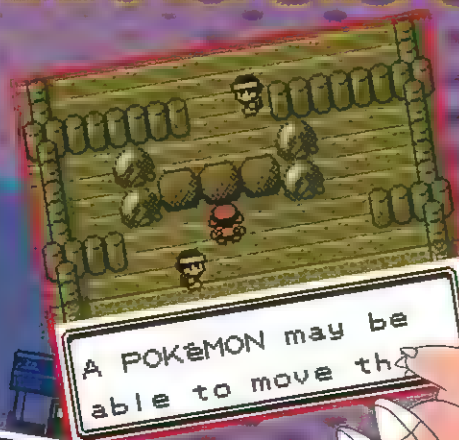
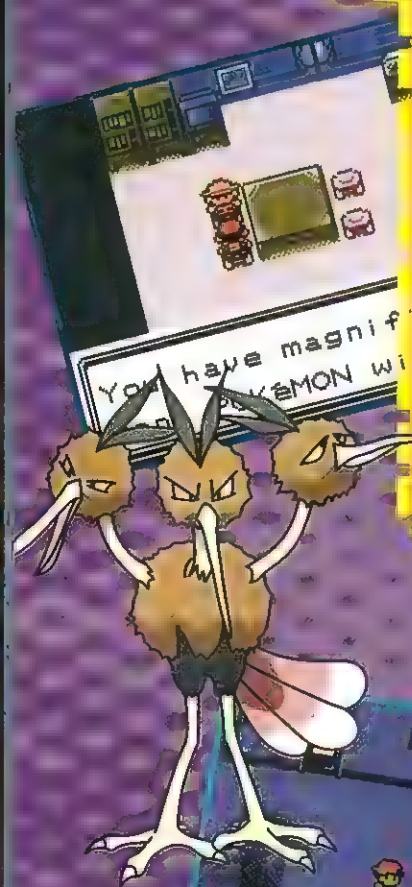
# E Agora?

TENS TANTAS OPÇÕES em Pokémon Ouro & Prata – há tantas coisas que não são necessárias para completar o jogo, mas podes conseguir Pokémons e objectos raros e úteis pelo caminho. Além de Lugia em Whirl Islands, também podes apanhar o brilhante Ho-oh na Tin Tower, em Erueteak City, quando tiveres a Rainbow Wing. Também podes explorar as profundezas da Dark Cave, na Route 45, e apanhar um Dunsparce. Mas estas aventuras extra podem demorar imenso tempo e aborrecem-te porque não te levam para mais perto do teu objectivo, que é obter todos os Crachás de Ginásio e vencer a Elite 4! Este guia foi concebido para te mostrar como se faz isso mesmo, por isso o teu próximo passo é voltar a Erueteak, antes de surfares para Norte, para Mahogany Town.

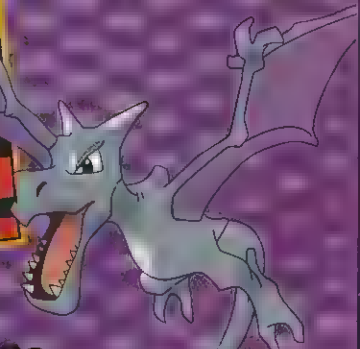
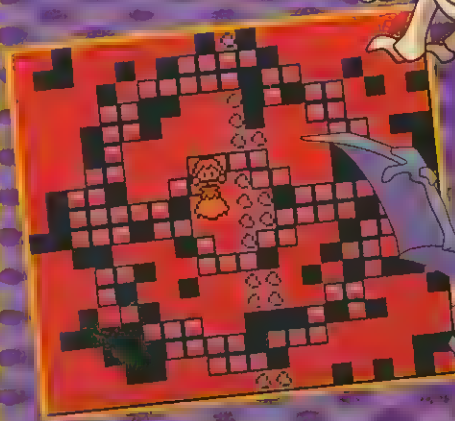
## Mahogany Town

OUTRA VEZ NÃO! A TEAM Rocket nunca sabe quando parar, pois não? Eles bloquearam a estrada que sai de Mahogany Town e impediram-te de entrar no ginásio! Tens de ir para o Lake of Rage. A Team Rocket cobra-te 100 créditos para te deixar passar pela Guard House, por isso segue pela estrada de relva longa até à route 43. Depois disso, para Este, chegarás a Lake of Rage, onde o fantástico Gyrados Encarnado está à espera que o metas numa Ultra Bola. Esta é a tua única oportunidade de apanhar o monstro, por isso tenta não estragar tudo. Depois da batalha, um rapaz simpático chamado Lance conversa contigo e acompanha-te ao Quartel-General da Team Rocket – onde vais ter outro combate épico. O pobre Gyrados está a ficar louco com a máquina que está no ao Quartel-General, que

fica mesmo por baixo da Poké Store da cidade. Há imensos membros da Team Rocket para vencer aqui (e lembra-te que eles têm principalmente monstros de tipo Veneno, por isso enfrenta-os de preferência com monstros Psíquicos), mas a viagem pode ser bastante acelerada se eliminares todas as câmaras que estão escondidas em estátuas nesta área (e há imensos itens bons para apanhar!). Vai para a primeira saída a Sul e depois segue para Sul novamente. Um corredor estreito leva-te a um terminal de computador onde podes activar um interruptor para desligar as câmaras, evitando assim mais ataques. Agora volta para junto do local onde viste a primeira Bola de Item desta missão e segue para Sul. Por este caminho, encontrarás uma Nugget e escadas que descem. Com sorte, Lance estará por perto para curar os teus monstros.







Continua a lutar o melhor que pudes, anotando as passwords para o escritório Executive que os inimigos te fornecem. Entrar no escritório deve ser uma brincadeira de crianças.

**Rocket Executive: Zubat (22), Raticate (24), Koffing (22)**

Os Pokémons deste inimigo não têm um nível assim tão elevado e, depois de os derrotares, o Murkrow dá-te a password para a Sala do Gerador, por onde passarás logo depois de encontrares Lance novamente. Antes de chegares a esta sala, serás atacado novamente. Lance enfrenta um inimigo, mas tu tens de lidar com o outro.

**Rocket Executive: Arbok (26), Gloom (26), Murkrow (26)**

Entra a matar e elimina os Electrodes. Já está! Os inimigos são expulsos e Lance dá-te o HM Whirlpool. E agora, onde estávamos? No ginásio a lutar com Pryce! Depois de o eliminares, terás de voltar para Goldenrod, para travar a batalha da Radio Tower, de que te falámos na última edição.

**Líder Pryce: Seel (27), Dewgong (29), Piloswine (31)**

O GELO QUE está aqui dentro vai dominar-te durante o jogo e há pouco que possamos dizer para te ajudar. Os Pokémons gelados deste treinador podem ser difíceis de roer, mas Pokémons Eléctricos, de Fogo e de Luta serão úteis contra eles. Quando estiveres cara a cara com Pryce, um Pokémon de água será infalível contra o Piloswine dele. Quando terminares, obterás o Crachá Glacier. Entre outras coisas, ele permite-te usar Whirlpool fora dos combates. Mas isso não serve de muito agora porque estás a caminho do Ice Path e no final da Route 44, que te levará ao fim!

# Ginásio de Mahogany Town

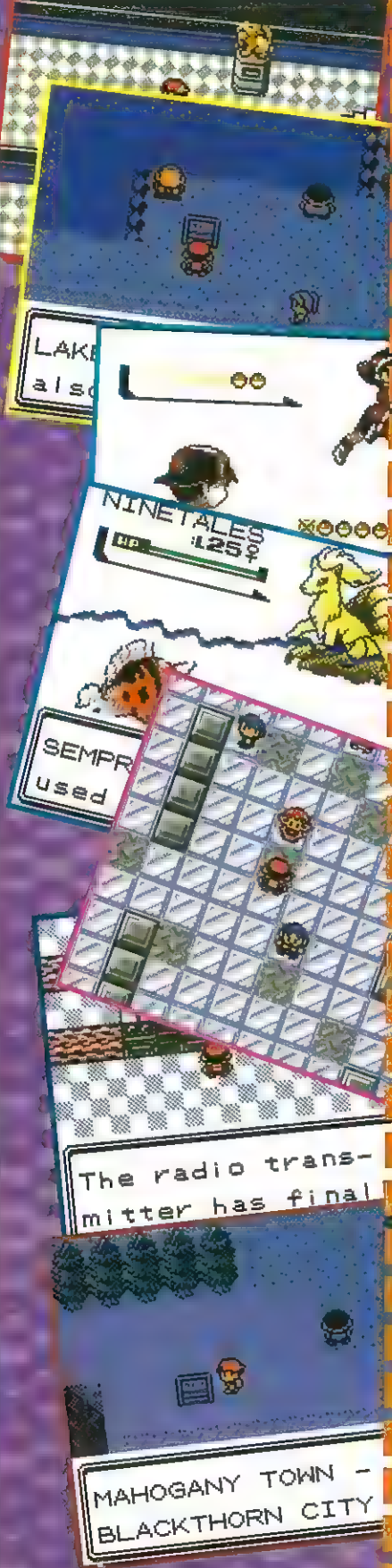




# Localizações de TM/HM

Par te facilitar ainda mais a vida, fizemos uma lista completa de onde podes encontrar todos os TM e HM de Ouro & Prata. Boa caçada!

HM/TM	Técnica	Localização
HM01	Cut	De Charcoal Man na Ilex Forest
HM02	Fly	Da mulher de Chuck quando o vences
HM03	Surf	Eruteak Dance Theater depois de derrotares a Kimono Girl
HM04	Strength	Fala com Sailor na casa junto ao Poké Centro em Olivine
HM05	Flash	De Sage, no topo da Sprout Tower
HM06	Whirlpool	De Lance, no esconderijo da Team Rocket em Mahogany Tower
HM07	Waterfall	Apanha-o no Ice Path
TM01	Dynamic punch	De Chuck, no Ginásio de Cianwood City
TM02	Headbutt	Procura-o na Ilex Forest
TM03	Curse	Obtém-no de um homem na Celadon Mansion, de noite
TM04	Rollout	Route 35
TM05	Roar	Route 32
TM06	Toxic	De Janine, no Ginásio de Fuchsia City
TM07	Zap Cannon	Do Director da Power Plant
TM08	Rock Smash	Route 36 (depois do encontro Sudowood)
TM09	Psych Up	Troca Abra de Pokémon Vermelho/Azul ou Amarelo
TM10	Hidden Power	Na casa acima de Lake of Rage
TM11	Sunny Day	De uma rapariga na Radio Tower
TM12	Sweet Scent	De uma rapariga no portão da ponta Norte de Ilex
TM13	Snore	Route 39
TM14	Blizzard	Compra-o por 5500 moedas em Goldenrod Game Comer
TM15	Hyper Beam	Compra-o por 7500 moedas em Celadon Game Centre
TM16	Icy Wind	Recebe-o de Pryce no Ginásio de Mahogany Town
TM17	Protect	Compra-o em Celadon Store
TM18	Rain Dance	Slowpoke Well
TM19	Giga Drain	Obtém-no de Erica no Ginásio de Celadon City
TM20	Endure	Apanha-o na Burn Tower
TM21	Frustration	Apanha-o no Domingo na Goldenrod Store (se os teus Pokémon te odiarem)
TM22	Solarbeam	Apanha-o na Route 27
TM23	Iron Tail	Obtém-no de Jasmine no Ginásio de Olivine City
TM24	Dragonbreath	Obtém-no de Claire em Dragon's Den
TM25	Thunder	Compra-o por 5500 moedas no Game Comer
TM26	Earthquake	Procura-o em Victory Road
TM27	Return	Apanha-o no Domingo na Goldenrod Store (se os Pokémon te adorarem)
TM28	Dig	Apanha-o no National Park
TM29	Psychic	Obtém-no de Mr. Psychic em Saffron City
TM30	Shadow Ball	Obtém-no de Morty no Ginásio de Eruteak City
TM31	Mud-Slap	Obtém-no de Falkner no Ginásio de Violet City
TM32	Double Team	Compra-o por 1500 moedas na Celadon Game Centre
TM33	Ice Punch	Compra-o em Goldenrod City Store
TM34	Swagger	Apanha-o em Olivine Lighthouse
TM35	Sleep Talk	Apanha-o em Goldenrod Underground
TM36	Sludge Bomb	Obtém-no no portão da Route 43 depois de enfrentares a Team Rocket
TM37	Sandstorm	Obtém-no na casa da Route 27
TM38	Fire Blast	Compra-o por 5500 moedas no Game Comer
TM39	Swift	Apanha-o na Union Cave
TM40	Defence Curl	Apanha-o em Mt. Mortar
TM41	Thunderpunch	Compra-o em Goldenrod City Store
TM42	Dream Eater	Obtém-no em Viridian City
TM43	Detect	Apanha-o perto do Lake of Rage
TM44	Rest	Apanha-o no Ice Path
TM45	Attract	Obtém-no de Whitney em Goldenrod City
TM46	Thief	Apanha-o no esconderijo da Team Rocket em Mahogany
TM47	Iron Wing	Apanha-o no Rock Tunnel
TM48	Fire Punch	Compra-o em Goldenrod City Store
TM49	Fury Cutter	Obtém-no de Bugsy no Ginásio de Azalea Town
TM50	Nightmare	Obtém-no na Route 31





# Poké-Desenhos

Beatriz Brilha  
6 anos



Tânia  
8 anos



Bruno  
4 anos



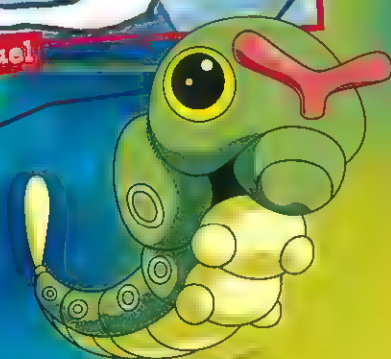




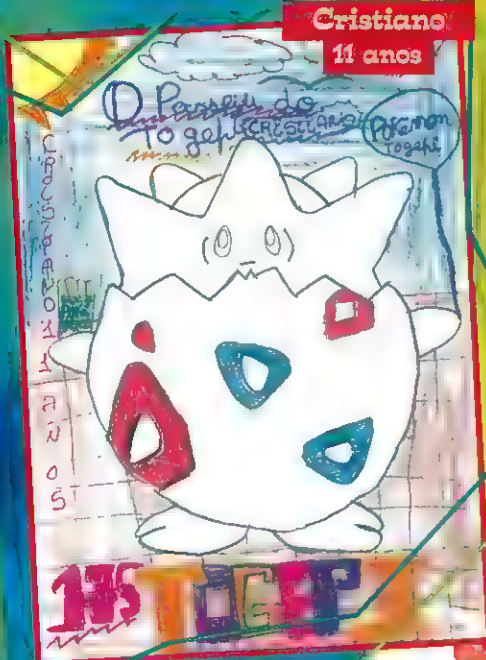
André Rafael  
9 anos



Rui Filipe  
7 anos



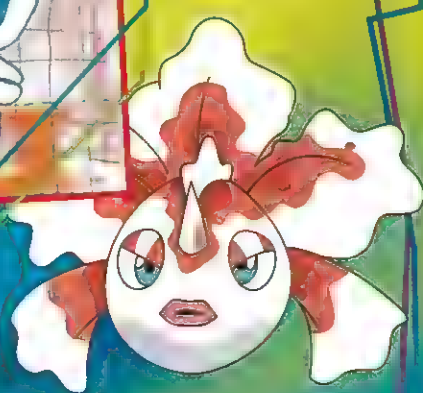
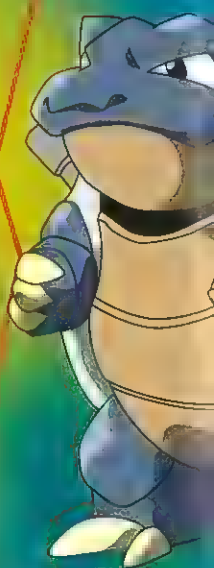
Diogo Sousa  
12 anos



Cristiano  
11 anos



Diogo Miguel







## Recorta e cola

Em primeiro lugar, pede a um adulto para ficar por perto. Depois cola este monstro numa caixa de cereais vazia e recorta pelo picotado. Coloca um elástico nos buracos marcados em cada um dos lados e recorta os buracos para os olhos. Agora a tua poké-máscara está pronta a ser usada.



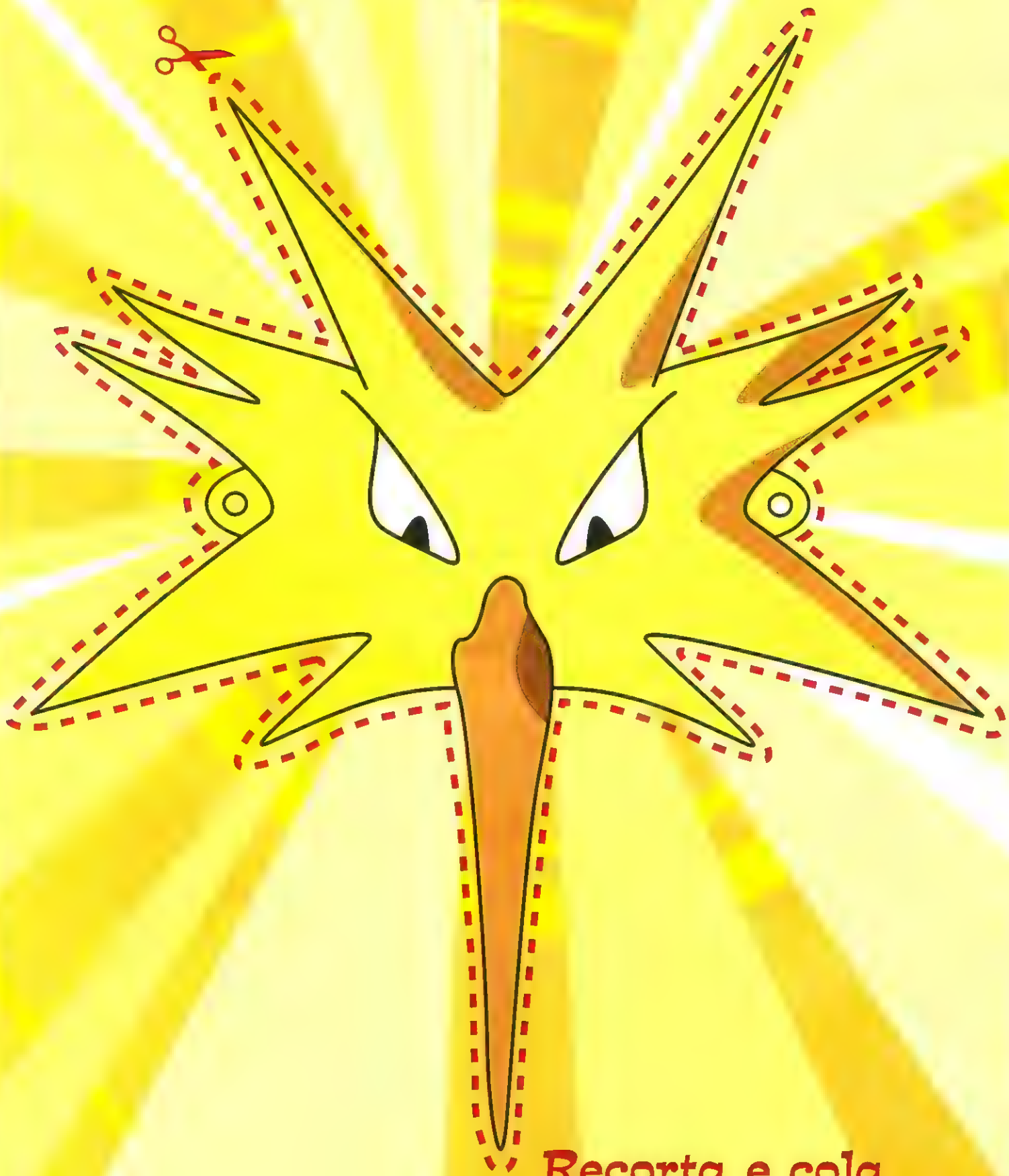




**POKÉMON**  
**WORLD**



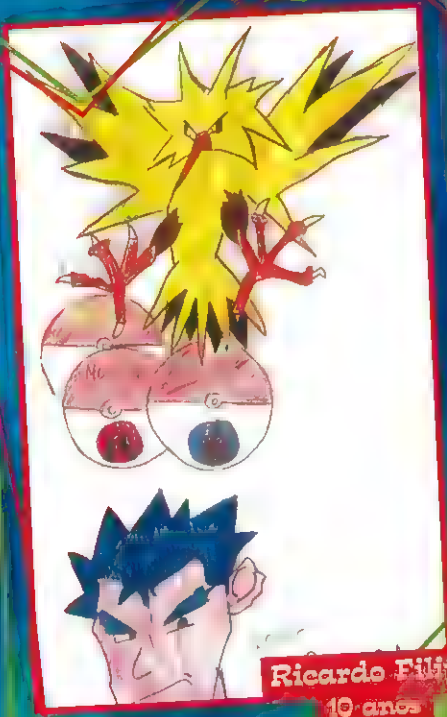




## Recorta e cola

Em primeiro lugar, pede a um adulto para ficar por perto. Depois cola este monstro numa caixa de cereais vazia e recorta pelo picotado. Coloca um elástico nos buracos marcados em cada um dos lados e recorta os buracos para os olhos. Agora a tua poké-máscara está pronta a ser usada.





Ricardo Filipe  
10 anos



André Machado

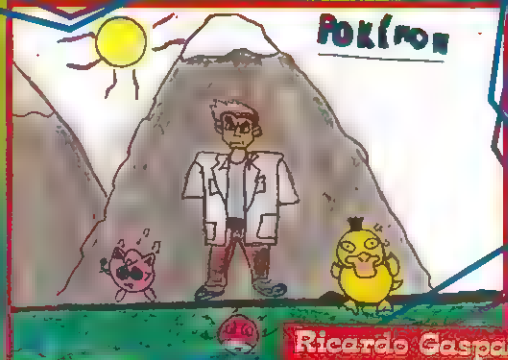
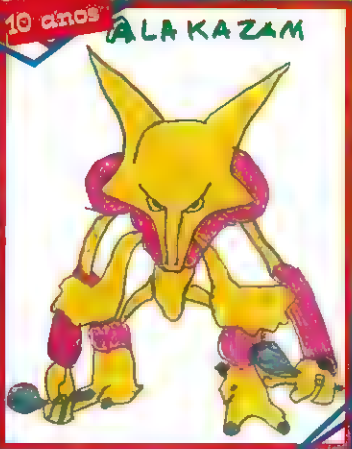


Inês Pessoa



João Mário  
7 anos

Marco Carvalho  
10 anos



Ricardo Gaspar



# POKÉ-ORIGINAIS

MUITOS LEITORES RESPONDERAM AO NOSSO APELO DE CRIAR POKÉMONS. AQUI FICAM OS MONSTROS MAIS ORIGINAIS. CONTINUAMOS À ESPERA DOS VOSSOS DESENHOS.

## LERMAMON



Miguel Cunha

Veneno, erva e insecto.

Lambidela pegajosa, arranhadela fatal e camuflagem, lambidela hipnotizante.

**Informação:** A sua cauda é uma bola de picos que quando o pokémon se irrita a bola destrói tudo à sua volta até pode destruir o seu treinador. É principalmente apanhado pelos Team Rocket.

## ELELIO

**Tipos:** Eléctrico e voador.  
**Ataques:** Fly, Thunther Bolt, Thunther, Wing Atak



Felipe Cabaco

## GATSY

**Ataques:**

Arranhadela de morte, aquecimento solar, mega cauda, quiara vermelha e brincos arrasadores.

**Breve Informação:**

Este pokémon não tem evolução, pode vencê-los todos com um só ataque, é muito raro.

Encontra-se dentro do Sol. É o único pokémon que não tem nenhum semelhante.



Claudia Monteiro Dias

**Altura:** 50 cm

**Tipos:** Solar

**Nível:** Do 5 ao 200

**Onde vive:** Sol

**Peso:** 22 kg

## FIRASIT

**Altura:** 3,09 m  
**Peso:** 89 Kg  
**Tipos:** Voador e fogo  
**Nível:** Estágio um  
**Ataques:** Placagem de aço, Meteorito, de fogo, Ilusão



Sérgio Manuel Bragança Monteiro

**Breve Informação:**

Este pokémon vive em sítios muito quentes. Só sai à noite para caçar as suas presas.



## DEKOKING

### Habilidades Especiais:

Pode saltitar sobre a água, usa deko flores para voar por uma distância limitada, e dispara bolhas pela sua boca.

**Fraquezas:** É susceptível ao fogo pois tem origem nas plantas, e não se dá bem ao cair de grandes alturas.

**Ataques:** Chicote de era, folha cortante, ataque de bolha, cabeçada, canhão solar.



Fábio Fraga

## THUNDERTRIS

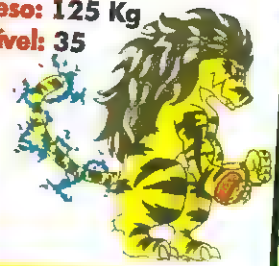
Elétris

Como Elétris, tem raios à volta da cauda. Os blocos vermelhos que ele tem nas patas são pequenas baterias que fazem o ataque soco eléctrico. Com um simples toque da sua cauda ele pode electrificar qualquer pokémon.

**Altura:** 2 m

**Peso:** 125 Kg

**Nível:** 35



Tiago Manuel Lopes Franco

**Ataques:** Ondas trovão, Trovão, Raio trovão, Soco eléctrico, Arranhão e Flash.

## BIRDKING

Normal/Voador

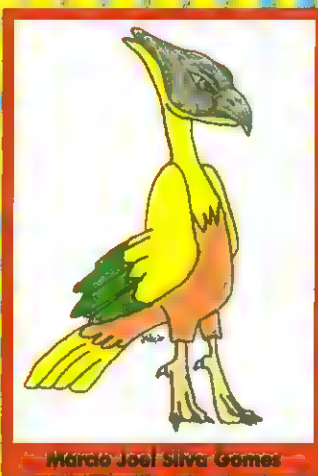
1.60 m

29.5 kg

30

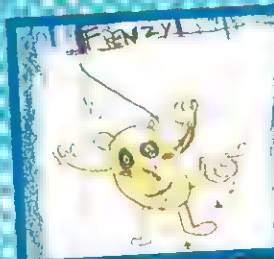
**Fly,** bicada, ataque de asa, furacão, rajada, hipnose.

O seu bico é tão duro como diamante. As suas asas são tão cortantes ao ponto de cortarem pedra, apenas numa rápida passagem.



Marcio Joel Silva Gomes

## FRENZY/DINOCOLD



**Tipo:**

Gelo

**Ataques:**

Trovão congelante

Energia iónica

Murro

Pontapé

**Tipo:**

Gelo/Dragão

**Ataques:**

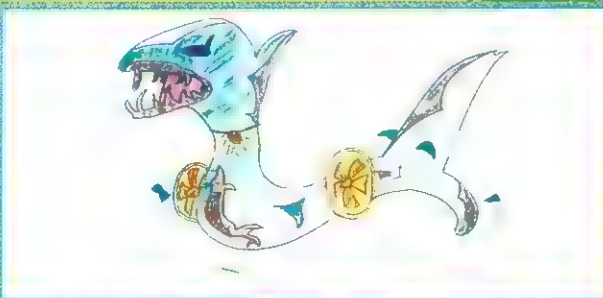
Ataque atómico

Arranhão

Chifre de gelo

Mega hidrante

## TOBARÃO/MONTEPÊ



Nuno Miguel Almeida Pereira

**Altura:** 100 m **Peso:** 8000 kg **Nível:** 100

**Ataques:** Fúria do Tobarão, furacão ataque, disparo de bolhas infinitas.

**Nota:** Palavras para quê! Este é simplesmente um dos melhores. O furacão ataque destrói distritos.

## ARCANINE + MACHOPUE + FEAROW = MACHROWCANINE

250 PS

**Ataques:**

Golpe de Karaté

Dril Pek

Desmantelar

**Características:**

Fogo

Incolor

Poder



Fábio Martins Raimundo



# POKÉ-ORIGINAIS

## TIA FIET • TIA GLÓRIA



José Pedro Carvalho



Pokémon Dragão 70HP

Tipo: Gelo e Dragão

Altura: 1,8 m

Peso: 45,5 kg

Ataques: Dragon Tackle, Ice Beam, Dragon Rage, Ice Shok

Pokémon Dragão 100HP

Tipo: Gelo e Dragão

Altura: 2,5 m

Peso: 90 kg

Ataques: Mega Dragon Rage, Mega Ice Shok, Hyper Beam, Aero Blast

## ICIMERON

Tipo: Dragão Voador

Ataques: Dragon breath, Fly, Blizzard, Hyper Beam

Este Pokémon é raramente visto, e diz-se que é muito pura e simplesmente fruto da imaginação das pessoas.



Ana Sofia / José Pedro

## TIRANYTAR

Tipo: Luta e Voador

Ataques:

Confusão,

Disparo,

de espada,

Abuso

de fodor,

Fly,

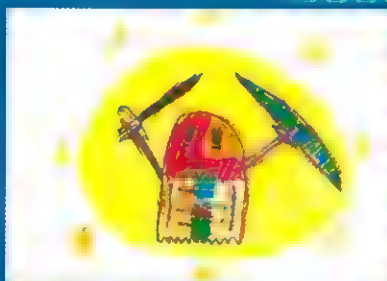
Confusão

de cores,

Tornado,

Canção

solar



Paulo Diogo Costa Cardoso Peixoto

Características: Cuidado com o Tiranytar. Ele pode lançar o seu abuso de fodor confundindo a seu adversário.

## SPACEWER

Tipo: Psíquico e elástico

Tamanho:

0,02 mm

Peso: 0,01 kg

Estágio:

Final

Ataques:

Todos, mais

a técnica

elástica

que só ele tem.

Sabe-se que ele

é o guardião

do universo



Cajo Mar Costa Sobral

## FIRECUNO

Altura: 1 km

Comprimento:

3 km

Peso:

184.989 kg

Tipo: Fogo,

Pedra, Veneno

Ataques:

Secret Fire:

enorme drama

que se divide

em duas,

fazendo uma

contra curva,



Sidónio Salta

transformando-se em bolas de fogo. FlameBlaster: lançamento de chamas. Desabamento de Pedras. Espinhada venenosa.

## CHYCHY CAGANETA

Nível: Mil

Altura:

1500 m

Peso:

2.000 toneladas

Ataques:

Pó venenoso,

onda psíquica,

onda trovão,

trovão água.

Características: Este Pokémon é o maior e mais pesado de todos. Evolução do Megânio.



João Gonçalves

Tipo: Veneno escuro, erva, fantasma, água, rocha, psíquico, real madeira e metal, electricidade.



## HELLGHOST/BURNWATER



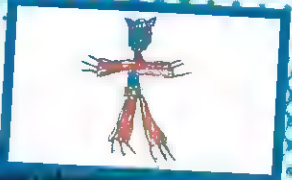
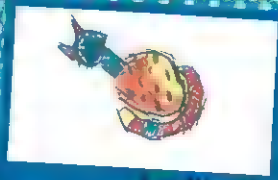
João Cristovão



**Tipo:** Demónio  
**Elemento:**  
Fogo e fantasma  
**Tamanho:** 2 m  
**Peso:** 75 kg  
**Ataques:**  
Ember,  
Hypnosis,  
Splash,  
Toxic,  
Transform.  
**Características:**  
Este Pokémon  
aparece por trás,  
dos seus inimigos  
depois de os  
hipnotizar queima-os  
ou envenena-os.  
Evolui no nível 20.

**Tipo:** Demónio  
**Elemento:** Fogo e água  
**Tamanho:** 2,5 m  
**Peso:** 60 kg  
**Ataques:**  
Flamethrower,  
Bubblebeam, Fire  
Punch, Fire Wheel,  
Hydro Pump, Fire Spin,  
Ice Beam, Fire Blast.  
**Características:**  
Evolução do Hellghost,  
é extremamente  
imprevisível. Utiliza  
tanto ataques de fogo,  
como de água ou  
de gelo. O seu símbolo  
na cabeça permite-lhe  
mandar o inferno  
de fogo.

## GATONA GATONIO



**Tipo:** Fogo **Peso:** 1 kg  
**Altura:** 2 m  
**Ataques:** Unha cortante  
**Características:** Não  
tem patas. Mas a sua  
cauda leva-o para  
qualquer sítio. As  
suas manchas servem  
de camuflagem.  
**Evolução:** Gatonio

**Tipo:** Fogo psíquico  
**Peso:** 20 kg  
**Altura:** 10 m  
**Ataques:**  
Arranhadela venenosa.  
**Características:**  
É a evolução  
do gatona.  
**Evolução:** Final

## MOONSAUR

**Lua**  
1.55 cm  
60 kg  
60  
**Canhão**  
Lunar, explosão  
da lua, folhas  
da lua, canção  
do espaço



Nuno Gonçalo

Os  
Bulbasaur que não  
evoluem reúnem-se  
no nível 40, nas  
noites de Lua cheia  
para evoluírem.

Moonstaur usa a energia  
da lua para fazer ataques  
como o canhão lunar  
e a explosão da lua.

## GASTVIL



Ricardo Miguel Pinto Pessoa

**Peso:** 0.5 m  
**Tipo:** 10 kg  
Psíquico,  
fantasma  
Bebé  
Gás  
venenoso,  
mini-mumo  
eléctrico,  
mímica,  
metronome.

**Evolui para Gastly**  
A sua garra no braço esquerdo fá-lo  
extremamente perigoso e os variados ataques  
de gás venenoso que pode usar, tornam-no ainda  
mais perigoso e, por isso, não deve ser subestimado.

## DRAFT

**Ataques:**  
Arma de fogo,  
espigão  
eléctrico,  
hipnose,  
raio da noite,  
olho obscuro  
**Características:**  
Se olhar para  
o Draft, olhos  
nos olhos  
durante  
5 minutos,  
fica paralisado  
1 hora.



Bruno Miguel



# GAMEBOY ADVANCE

AS ÚLTIMAS NOTÍCIAS E TESTES AOS JOGOS MAIS QUENTES PARA O MAIS RECENTE MEMBRO DA FAMÍLIA NINTENDO... O GAME BOY ADVANCE!

## NOTÍCIAS

A NINTENDO revelou a sua mais recente consola na E3, em Los Angeles, o maior evento de videojogos do mundo.

Com centenas de títulos para o Game Boy Advance em exposição, ficou bem claro que os fãs de jogos portáteis vão andar ansiosos nas próximas meses!

Como, por exemplo, por causa de... Bomberman! Sim, o pequeno perito em explosivos está de volta numa fabulosa aventura para quatro jogadores oferecida pela Activision.

A Activision também vai trazer o mascarado Spider-Man para a consola e... uma maravilha que não usa uma máscara mas sim uma BMX - Mat Hoffman. Sonic the Hedgehog - que até agora só tinha aparecido nas consolas da Sega - vai agitar a sua cabeça azul no GBA muito em breve.

E, finalmente, a Capcom vai apoiar o novo bebé da Nintendo, com conversões dos seus títulos de arcade, incluindo Final Fight e Street Fighter!

Mantém-te sintonizado com o POKÉMON WORLD para saberes as mais recentes informações sobre esta fantástica consola nova!

## KURU KURU KURURIN

EDITORA .....NINTENDO

UM DOS jogos mais estranhos a aparecer inicialmente no Game Boy Advance é este título japonês de puzzles da Nintendo.

Na pele de um pato montado numa bola voadora com hélices (a sério!), tens de percorrer labirintos para salvar uma série de animais fofos que se

perderam. Parece estranho? Sim.

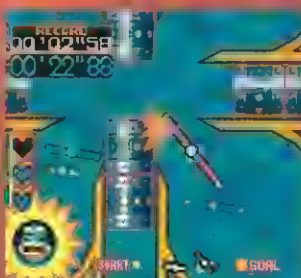
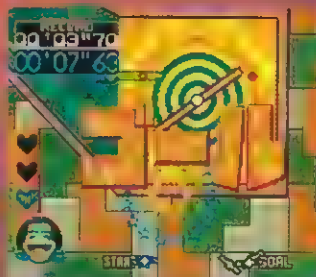
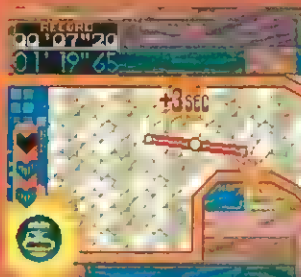
Viciante? Muito!

Kuru Kuru Kururin é um daqueles jogos que é incrivelmente fácil de começar a jogar, mas quase impossível de parar. Compra-o

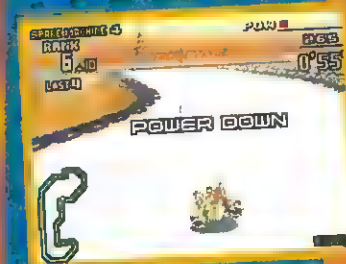
e não vais precisar de outro jogo para o GBA tão cedo.

Embora seja boa ideia comprares já uma série de pilhas!

**JOGO DO MÊS**



## O MELHOR DO RESTO



### F-ZERO

EDITORA .....NINTENDO

SE ÉS UM FÃ da versão SNES deste jogo, ficarás contente por saber que ele não perdeu nenhuma da sua jogabilidade no GBA. Escolhe de entre uma selecção de carros futuristas e corre numa variedade de pistas para te tomares o campeão do universo! Quatro jogadores podem competir através do cabo de ligação do GBA, usando apenas um cartucho. Que tal?

### SUPER MARIO ADVANCE

EDITORA .....NINTENDO

SIM, NÃO SERIA uma consola Nintendo sem um jogo Mario! Super Mario Advance é, basicamente, a conversão da velha versão de Super Mario Brothers 2 para a NES, o que significa que em vez dos seus famosos saltos, ele apanha inimigos e atira-os pelo ar. Tem toda a acção de plataformas que estamos habituados a esperar do canalizador da Nintendo e, tal como F-Zero, permite ligação a outras três consolas para jogar com um único cartucho. Muito bom.



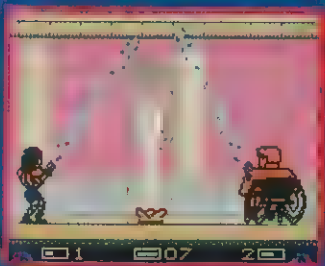


# GAME BOY COLOR

ADVANCE? NEM POR ISSO! QUEM PRECISA DE COMPRAR JOGOS MAIS CAROS QUANDO HÁ CLÁSSICOS COMO ESTES POR MENOS DINHEIRO?

## NOTÍCIAS

DEPOIS DE ANOS de silêncio, durante os quais nos virámos para pequenos roedores amarelos em busca de divertimento, os Ghostbusters fazem a sua primeira aparição no GBC, embora com uma nova geração de caçadores de fantasmas. Extreme Ghostbusters, da Light & Shadow Productions, estica as capacidades do Game Boy, com um uso revolucionário da cor. Até há uma opção de ligação, onde podes desafiar os teus amigos para ver quem é o verdadeiro caçador de fantasmas. O jogo estará disponível em breve e há uma versão GBA a caminho.



## LANÇAMENTOS

Ghost & Goblins	Capcom
Mega Man X	Capcom
Hands of Time	Virgin
Tiny Toons: Buster Saves The Day	Virgin
Drappy Tennis	Infogrames
Looney Tunes Racing	Infogrames
Freestyle Soccer	Ubi Soft

## X-MEN: WOLVERINE'S RAGE / SPIDERMAN: THE SINISTER SIX

EDITORA.....ACTIVISION

HÁ DOIS NOVOS TÍTULOS FANTÁSTICOS da Marvel, lançados pela Activision – algo capaz de pôr os nossos sentidos aranha em alerta! Em Wolverine's Rage, o nosso herói tem de combater uma série de vilões em vinte níveis cronometrados de acção de plataformas, para derrotar a temível Lady Deathstrike, que tem planos para reduzir o poderoso esqueleto de adamantium

dele a gelatina. Ele não vai tolerar isso. Na mais recente aventura de Spider-Man, tens de salvar a Tia May de todo o tipo de super vilões. De muitas formas, é parecida à aventura anterior, mas a jogabilidade foi bastante melhorada e os gráficos dão uma boa ideia de como serão os futuros títulos Marvel para GBA. Ambos são melhorias quanto

a aparições recentes de Wolverine e Spider-Man (lembras-te de X-Men Academy? Arg!). E os fãs deste mundo decerto correrão para comprar estes jogos!



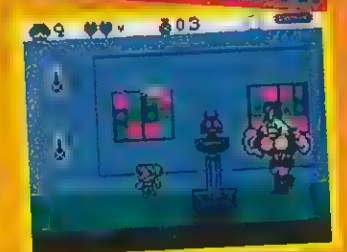
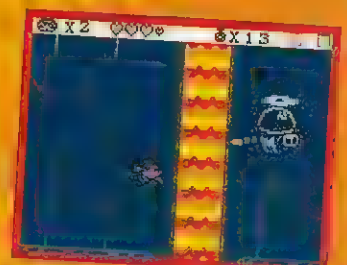
## O MELHOR DO RESTO



## POWERPUFF GIRLS

EDITORA.....UBI SOFT

BAD MOJO JOJO, Battle Him e Paint The Townsville Green – nunca viste nada assim! Há muitas razões para adorares estes jogos. Os designers recriaram brilhantemente a atmosfera vagamente perturbante do desenho animado e a enorme quantidade de segredos, códigos, opções de ligação e outras surpresas acrescentam-lhe valor. Vais andar a trocar segredos e cartas com os teus amigos durante uma eternidade! Muito divertido!



POKÉMON WORLD





# PLAYSTATION

**ENQUANTO OUTRAS CONSOLAS PASSAM MAL, A PLAYSTATION ESTÁ EM ALTA E NÃO MOSTRA SINAIS DE ABRANDAMENTO POR CAUSA DO VERÃO!**

## NOTÍCIAS

PREPARA-TE PARA lançar a tua rede novamente porque a Activision revelou Spider-Man 2, a sequência do seu título de sucesso. Vai haver muito mais para fazer e uma série de novos vilões para combater!



NUM ANUNCIO surpreendente, a Sony revelou que Syphon Filter 3 vai ser lançado para PSone! Mal podemos esperar para o ver em acção!



## LANÇAMENTOS

Evil Dead: Hail to the King	THQ
Asterix Mega Madness	Infogrames
Mega Man Legends 2	Capcom
Mega Man X5	Capcom
Breath of Fire 4	Capcom

## MAT HOFFMAN'S PRO BMX

OS FÃS DE TONY Hawk's Pro Skater 2 vão dar pulos de alegria por causa deste novo jogo de desportos radicais! Pro BMX agarra no motor básico de Pro Skater e transforma-o numa grande experiência de BMX. O estilo do jogo é bastante semelhante ao de Tony Hawk's - escolhes uma personagem, agarras numa BMX e vais para a

pista, onde obténs pontos por fazer os truques mais radicais e bónus por efectuares tarefas especiais, como derrubar cinco casas-de-banho num dos níveis! Pro BMX tem toda a classe e estilo que fez de Pro Skater um vencedor. Se sempre quisesse fazer truques de BMX sem partir o pescoço, compra este jogo!



EDITORA.....  
CONSOLA.....

ACTIVISION  
PSONE

## O MELHOR DO RESTO



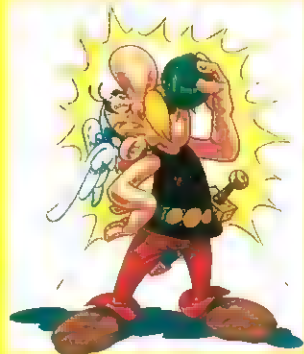
## MEGA MAN LEGENDS 2

EDITORA.....CAPCOM  
CONSOLA.....PSone

MEGA MAN é muito famoso no Japão e na América, mas quase ninguém ouviu falar dele cá! Mas isso está prestes a mudar, pois Mega Man está cada vez mais forte. Este jogo coloca-o numa louquíssima aventura em plataformas completamente em 3D, num estilo de desenho animado japonês, e é brilhante e exuberante!

## ASTERIX MEGA MADNESS

EDITORA.....  
INFOGRAMES  
CONSOLA.....PSone



ASTERIX ESTÁ metido em sarilhos! Chegou a altura do festival anual gaulês e todos se querem sentar ao lado do chefe, Vitalstatistix. O que se segue é um conjunto girríssimo de jogos ao estilo de Crash Bash que coloca as personagens de Asterix a lutarem umas contra as outras. Tem muito de desenho animado e é surpreendentemente divertido.



# DREAMCAST

○ VERÃO PODE TER CHEGADO, LEVANDO-TE PARA O AR LIVRE, MAS A BOA VELHA SEGA TEM UNS JOGOS FANTÁSTICOS PARA TE MANTER OCUPADO!

## NOTÍCIAS

NA E3 DESTÉ ano, que decorreu no passado mês de Maio em Los Angeles, a Sega mostrou a sua força. Além de apresentar uma série de títulos para a Dreamcast, incluindo Phantasy Star Online Version 2.0, Ooga Booga, Shenmue 2, Tennis 2K2 e muitos outros títulos desportivos, a empresa também mostrou alguns dos seus títulos para Xbox, GameCube e Game Boy Advance. Não é preciso dizer que quem visitou o stand ficou muito impressionado e seguro da facto de a Sega estar longe de estar ultrapassada. Este mês também se comemora o décimo aniversário do ouriço azul preferido de toda a gente (bem como o lançamento de Sonic Adventure 2). "Feliz Aniversário Sonic!"

## LANÇAMENTOS

Dragon Riders	Ubi Soft
Half Life	Hasav
Soldier of Fortune	Ubi Soft
Alone In The Dark	Infogrames
Sonic Adventure 2	SEGA
Crazy Taxi 2	SEGA
OutTrigger	SEGA

## CRAZY TAXI 2

EDITORA.....SEGA

SE HÁ UM jogo pelo qual todos têm estado à espera nos últimos meses é a sequência do grande êxito do ano passado, Crazy Taxi. Lançado recentemente, Crazy Taxi 2 oferece mais das mesmas loucuras que tomaram o original tão divertido de jogar e muito mais coisas para fazer. Com um novo movimento chamado Crazy Hop, que te permite saltar sobre edifícios e carros,

quatro novas personagens e uma nova cidade baseada em Nova Iorque, de certeza que vais passar momentos muito loucos ao volante deste Táxi. Para aumentar a emoção, podes agora apanhar vários passageiros em simultâneo, o que significa mais dinheiro e mais condução louca. Junta a isso os 16 mini-jogos de Crazy Pyramid, música bem gira e bons gráficos, e tens o jogo obrigatório deste Verão!



## O MELHOR DO RESTO



## 18 WHEELER: AMERICAN PRO TRUCKER

EDITORA.....SEGA

NÃO TENS NADA planeado para este Verão? Então, que tal tomares-te num camionista e atravessares os EUA? Agora, podes fazer isso nesta nova conversão de um jogo arcade da Sega - escolhe o teu camião e faz-te à estrada. Acelera pelos cinco níveis diferentes e fica surpreendido pelos gráficos antes de abrandares para estacionar. É grande e é fantástico.



EXEMO! WORLD





# Puzzles

Chegou a hora de provaras que és um verdadeiro mestre de Poké-Puzzles. Os passatempos deste mês esperam por ti. Será que os consegues resolver todos?

## Sopa de letras do Weepinbell

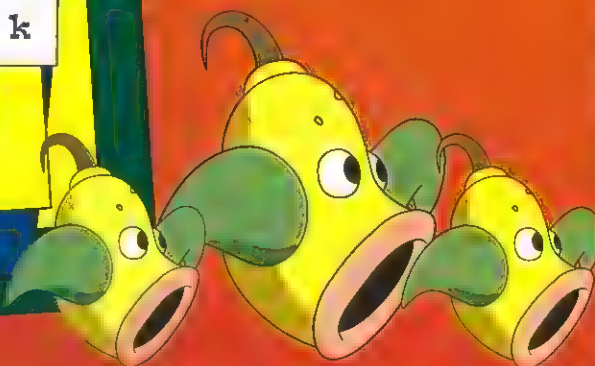
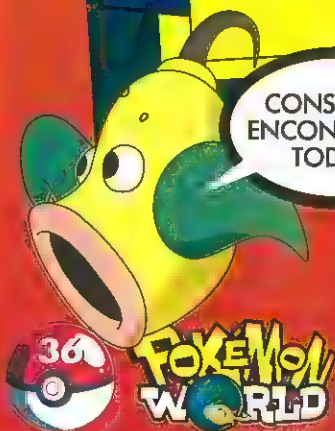


### DESCOBRE

ENRATU  
GLICAR  
WOOPER  
AIPOM  
HOPIF  
NIDORING  
LYNE  
ONIX  
AZUMARILL  
SLOWKING

CONSEGUIES  
ENCONTRÁ-LAS  
TODAS?

Olha para o quadro com atenção  
e tenta encontrar todas  
as palavras escondidas!





# Descobre as diferenças

Existem dez diferenças entre estas duas imagens.  
Consegues descobri-las todas?



## Jogo das Sombras

Cinco Pokémon surgem das sombras. Mas quem é quem?



## Aberrações Genéticas

Este Pokémon contém os genes de cinco monstros diferentes. Consegues descobrir a que Pokémon pertence cada parte?

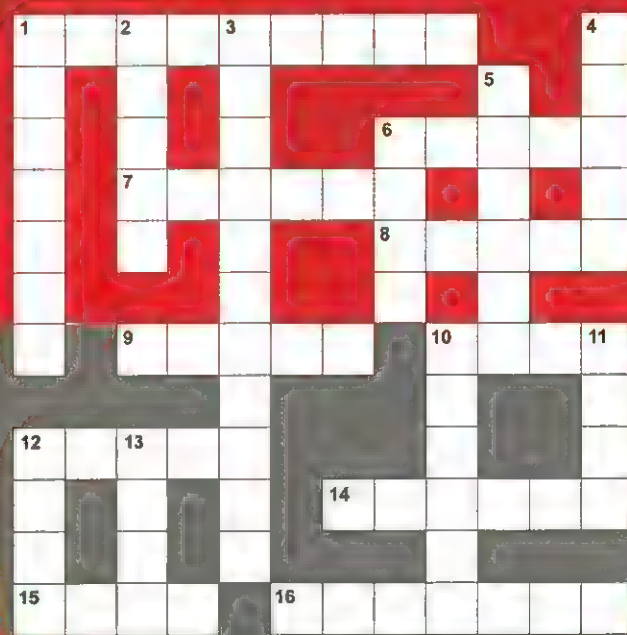




# PALAVRAS CRUZADAS

ESTAS  
SÃO BEM  
DIFÍCEIS!

Charmeleon não consegue resolver  
este Poké-puzzle sozinho.  
Consegues ajudá-lo?



## HORIZONTALAIS

- 1- Pokémon nº 31;
- 6- Instrumento musical;
- 7- Quando não estás  
de férias, andas na ...
- 8- Peixe de rio;
- 9- O Pokémon nº 132;
- 10- Meio de transporte  
com duas rodas;
- 12- Sinónimo de regra;
- 14- O Pokémon nº 207;
- 15- Animal grande, pode  
viver nos pólos e ter  
pêlo branco;
- 16- O Pokémon nº 50.

## VERTICAIS

- 1- O Pokémon nº 29;
- 2- Sinónimo de falar;
- 3- Um movimento especial  
e rápido;
- 4- Exame final  
na escola;
- 5- O Pokémon nº 140;
- 6- O pé do cão;
- 10- O Pokémon nº 183;
- 11- Sinónimo de adorar;
- 12- O Pokémon nº 177;
- 13- Governavam o país  
durante  
o ...





# Poké-Mistura



Estes treinadores de Pokémons foram separados dos seus monstros de estimação. Ajuda-os a reencontrarem-se



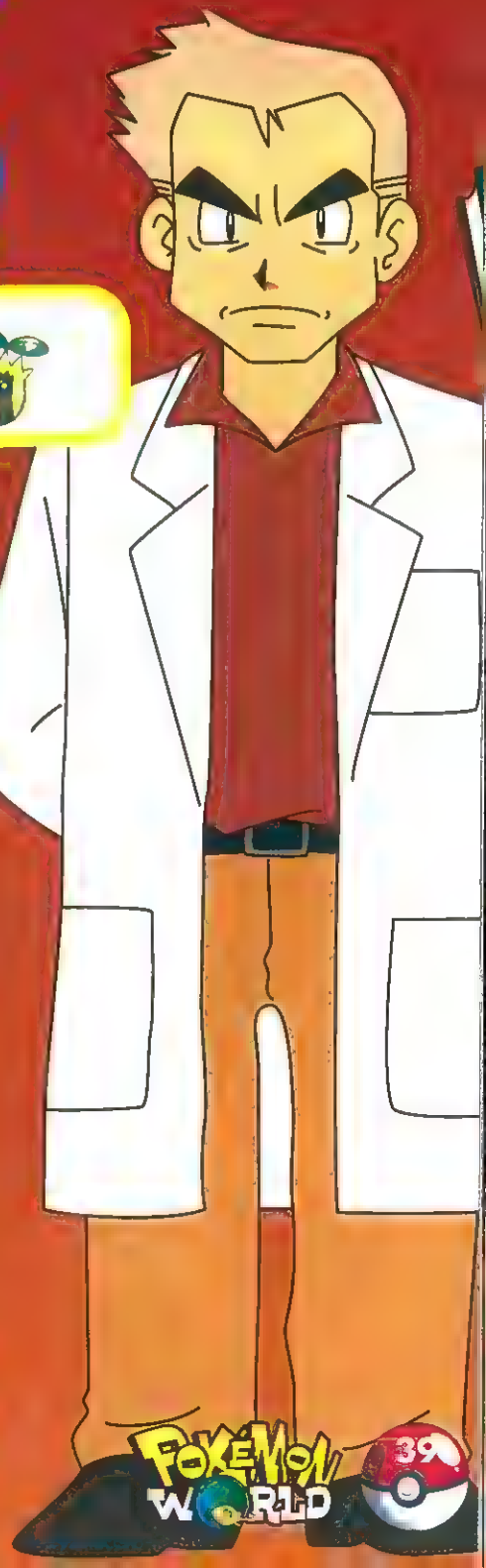
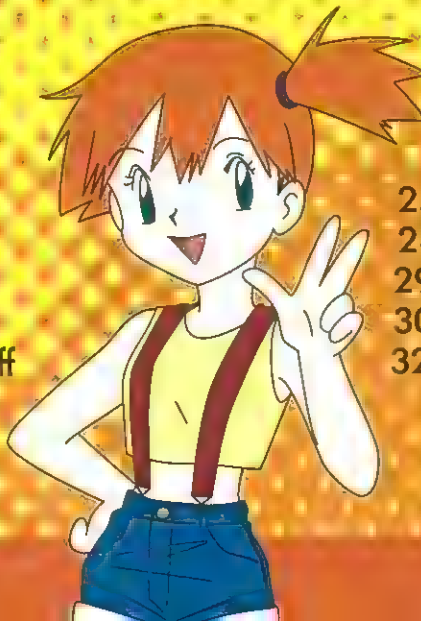
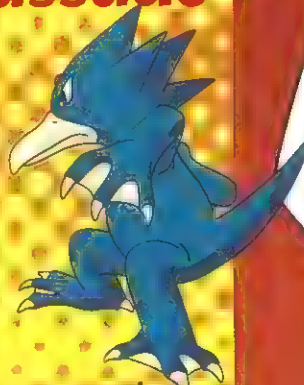
## Soluções do mês passado

### HORIZONTAIS

- 1 - Scizor
- 5 - Utan
- 6 - Onix
- 7 - Claro
- 9 - Pião
- 10 - Atacar
- 12 - Cama
- 14 - Eva
- 15 - Upaa
- 16 - Sacola
- 18 - Eléctrico
- 20 - Elekid
- 21 - Ira
- 23 - Hypno
- 24 - Onda
- 26 - Café
- 27 - Igglybwff
- 31 - Além
- 33 - Entei
- 34 - Kabuto

### VERTICAIS

- 1 - Sunflora
- 2 - Zorro
- 3 - Revolta
- 4 - Pii
- 5 - União
- 8 - Arco
- 11 - Celebi
- 13 - Kakuna
- 16 - Spearow
- 17 - Caído
- 19 - Etapa
- 22 - Weedle
- 25 - Dia
- 28 - Gás
- 29 - Banco
- 30 - Fiel
- 32 - Muk





# JOGA BEM AS TUAS CARTAS!

Há algumas coisas a acontecer no mundo das cartas neste momento, com a Nintendo a anunciar um novo scanner de cartas para o Game Boy Advance e a Wizards a relançar outro baralho de expansão. Fica com a POKEMON WORLD para teres a certeza que estás a par de todas as novidades!

## NOVIDADES PARA O SUPER TRAINER SHOWDOWN

O QUALIFICADOR PARA O SUPER TRAINER Showdown (STS), que apura 3 pessoas (uma de cada escalão de idade) para o STS em San Diego, vai decorrer em Lisboa, no Fórum Telecom, a 6 de Outubro. Para este mega-evento vão poder pré-inscrever-se na vossa Liga Pokémon habitual, de 10 a 28 de Setembro. O preço de inscrição será 2.500\$00 e a todos os que se pré-inscreverem serão oferecidos brindes durante o evento. Poderão também inscrever-se no próprio dia do torneio, caso não tenham acesso a uma Liga Pokémon. Entretanto, tivemos já acesso às regras de torneio que vão ser utilizadas. Para a construção do vosso baralho, vão poder utilizar qualquer carta que tenha sido lançada em Portugal pela Devir, ou seja, qualquer carta da Edição de Base, Selva, Fóssil, Team Rocket, Gym Heroes, Gym Challenge, Neo Genesis e Neo Discovery ou cartas promocionais (como as que receberam na Liga Pokémon).

Caso utilizem no baralho uma carta destas edições que não esteja em Português ou Inglês, terão que levar convosco uma cópia da carta em Português ou Inglês para que os vossos adversários possam ver o que a carta faz. Existe uma carta, que por ser demasiado poderosa, não poderá ser utilizada neste torneio – o Ancient Mew.

Não se esqueçam dos **Torneios de Preparação** onde terão oportunidade de treinar para o Qualificador: Devir Arena Lisboa – 15 de Setembro; Cantinas Amarelas (Coimbra) – 22 de Setembro; e Devir Arena Porto – 29 de Setembro. As regras para os **Torneios de Preparação** serão as mesmas que para o Qualificador. Para mais notícias sobre o STS ou estes torneios, fiquem atentos ao site [www.devir.pt](http://www.devir.pt).







## MUITO DINHEIRO

UMA CARTA MUITÍSSIMO RARA foi vendida recentemente na Internet por cerca de 60.000 escudos. A carta é um Neo 4 Mewtwo Holográfica e faz parte da nova série Neo, que acaba de ser lançada no Japão. Esta carta vai demorar algum tempo a chegar até nós e pode tornar-se ainda mais valiosa que um Charizard! Mantém os olhos abertos...

## NOVAS BATALHAS COM CARTAS

O JAPÃO ALI já alguns anos em alvoroço por causa de outro jogo de cartas chamado Yugioh. Mais de sete milhões de jogos Yugioh foram vendidos no Extremo Oriente e agora a série de combates do Game Boy vai atravessar o oceano, rumo aos EUA. Ainda não foi confirmado um lançamento europeu, mas se for um grande sucesso nos EUA, devemos tê-lo por cá no próximo ano!

## LEITOR DE E-CARTAS

PRIMEIROS CONFIRMOS o lançamento de uma nova peça de hardware que permitirá aos fãs de Pokémon "lecionar" as suas cartas. O leitor de E-Cartas liga-se a um Game Boy Advance e faz um "scan" dos pormenores das tuas cartas. Ainda não foi mencionado nenhum jogo, mas o hardware não estaria a ser lançado se não houvesse um jogo em desenvolvimento. Espera mais notícias emocionantes dentro em breve.



## CHEGOU HARRY POTTER!

OS NOVAS CARTAS COLECIONÁVEIS de Harry Potter já estão disponíveis! Realizando uma viagem ao País das Maravilhas, os jogadores poderão descobrir os segredos da magia e da amizade. A série de cartas de Harry Potter é uma coleção de cartas de magia e amizade que vão ajudar os jogadores a descobrir os segredos da magia e da amizade. A série de cartas de Harry Potter é uma coleção de cartas de magia e amizade que vão ajudar os jogadores a descobrir os segredos da magia e da amizade.





# MAIS NEO POKÉMON

NEO DISCOVERY JÁ CHEGOU!

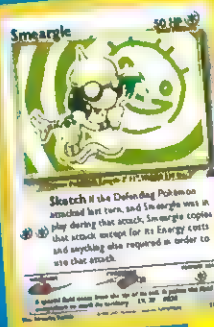
A segunda expansão da coleção de Neo traz mais 75 cartas novas, com mais Pokémons que aparecem nas versões Ouro e Prata, entre eles os misteriosos Pokémons Unown.

Para além dos boosters, há mais dois novos baralhos temáticos, o Brain Wave e o Wallop.



## MAIS VARIEDADE

HÁ BASTANTES personagens novas por onde escolher nesta nova expansão, incluindo o estranho Pokémon Unown. Há várias cartas Unown diferentes, cada uma com uma letra, ataques e poderes Pokémon diferentes. Entre as cartas notáveis do baralho, está Smeargle, que pode imitar os ataques dos adversários sem precisar de ter os requisitos de energia. A versão promocional desta carta, que estará disponível dentro em breve, foi banida dos torneios, devido ao seu poder. A carta tem a capacidade de mudar o tipo de energia de qualquer Pokémon, tomando os baralhos de energia única impossíveis de jogar.



## NÃO SÃO GIROS?

ESTÃO DISPONÍVEIS MAIS POKÉMONS BEBÊS em Neo Discovery, incluindo Iggybuff e Tyrogue. Estes Pokémons especiais têm um HP muito baixo. Isto não é obrigatoriamente uma coisa má, pois eles podem ser bastante difíceis de vencer. Quando estas cartas estão activas, o teu adversário tem de lançar uma moeda antes de cada ataque. Cara significa um ataque bem sucedido, mas coroa significa que não provoca quaisquer danos. Fica atento a estas cartas nos baralhos League e Top.



## BEM TREINADOS

É CLARO QUE há ainda mais cartas novas de treinador incluídas neste baralho, embora não existam novas cartas de energia. A Ruin Wall é ótima para baralhos Discovery pois permite que Unown seja puxado do teu baralho, fazendo com que os Unowns sejam uma ótima escolha. O Energy Ark também é uma boa carta para usar em torneios e pode ajudar a fornecer energia para os teus Pokémons.





**Grátis**  
um cd com  
a revista

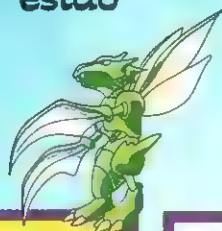
**Joga  
comigo...**





# Guia de Preços

As cartas Pokémon são muito valiosas para os colecionadores. Aqui ficam os preços aproximados de cada carta. Os preços não disponíveis estão classificados como N/D.



## SELVA

Cartas	Nº	Raridade	Japonesa	1ª Edição	Normal	Apanhada
Clefable	1	H	1.600\$	2.500\$	1.300\$	
Electabee	2	H	1.600\$	2.400\$	1.300\$	
Flareon	3	H	1.800\$	2.800\$	1.600\$	
Jolteon	4	H	1.600\$	2.800\$	1.500\$	
Kangaskhan	5	H	1.600\$	2.500\$	1.300\$	
Sr. Mímica	6	H	2.200\$	3.000\$	1.800\$	
Nidoqueen	7	H	1.600\$	2.500\$	1.300\$	
Poliwhirl	8	H	1.600\$	2.500\$	1.300\$	
Pinsir	9	H	1.800\$	2.500\$	1.300\$	
Scyther	10	H	2.200\$	3.000\$	1.800\$	
Snorlax	11	H	1.600\$	2.500\$	1.300\$	
Vaporeon	12	H	1.600\$	2.500\$	1.300\$	
Venomoth	13	H	1.600\$	2.500\$	1.300\$	
Victreebel	14	H	1.600\$	2.500\$	1.300\$	
Vileplume	15	H	1.600\$	2.500\$	1.300\$	
Wigglytuff	16	H	2.200\$	3.000\$	1.800\$	
Clefable	17	R	N/D	1.200\$	600\$	
Electabee	18	R	N/D	1.200\$	600\$	
Flareon	19	R	N/D	1.300\$	750\$	
Jolteon	20	R	N/D	1.300\$	750\$	
Kangaskhan	21	R	N/D	1.200\$	600\$	
Sr. Mímica	22	R	N/D	1.300\$	750\$	
Nidoqueen	23	R	N/D	1.200\$	600\$	
Poliwhirl	24	R	N/D	1.200\$	600\$	
Pinsir	25	R	N/D	1.200\$	600\$	
Scyther	26	R	N/D	1.800\$	1.300\$	
Snorlax	27	R	N/D	1.200\$	600\$	
Vaporeon	28	R	N/D	1.300\$	750\$	
Victreebel	29	R	N/D	1.200\$	600\$	
Wigglytuff	30	R	N/D	1.300\$	750\$	
C. Incomum	B		150\$	150\$		
C. Comuns	C		75\$	150\$	75\$	

## FOSSIL

Cartas	Nº	Raridade	Japonesa	1ª Edição	Normal	Apanhada
Aerodactyl	1	H	1.800\$	2.800\$	1.200\$	
Articuno	2	H	1.800\$	3.000\$	1.300\$	
Ditto	3	H	1.900\$	3.150\$	1.300\$	
Dragonite	4	H	1.500\$	2.300\$	1.200\$	
Gengar	5	H	1.900\$	3.300\$	1.800\$	
Hitmonlee	6	H	1.800\$	2.800\$	1.200\$	
Hypno	7	H	1.800\$	2.800\$	1.200\$	
Kabutops	8	H	1.600\$	2.800\$	1.200\$	
Lapras	9	H	1.800\$	2.800\$	1.200\$	
Magneton	10	H	1.600\$	2.800\$	1.200\$	
Moltres	11	H	1.800\$	3.100\$	1.500\$	
Muk	12	H	1.600\$	2.800\$	1.200\$	
Raichu	13	H	1.800\$	2.800\$	1.200\$	
Zapdos	14	H	1.600\$	2.800\$	1.300\$	
Aerodactyl	15	R	N/D	1.300\$	600\$	
Articuno	16	R	N/D	1.500\$	600\$	
Ditto	17	R	N/D	1.500\$	750\$	
Dragonite	18	R	N/D	1.500\$	600\$	
Gengar	19	R	N/D	1.500\$	750\$	
Hitmonlee	20	R	N/D	1.500\$	600\$	
Hypno	21	R	N/D	1.500\$	600\$	
Kabutops	22	R	N/D	1.500\$	600\$	
Lapras	23	R	N/D	1.300\$	600\$	
Magneton	24	R	N/D	1.500\$	600\$	
Moltres	25	R	N/D	1.500\$	600\$	
Muk	26	R	N/D	1.300\$	600\$	
Raichu	27	R	N/D	1.500\$	600\$	
Zapdos	28	R	N/D	1.500\$	600\$	
Nota: Apenas disponíveis no baralho japonês						
Muk	29	R	1.500\$	N/D	N/D	
C. Incomum	B		150\$	150\$	150\$	
C. Comuns	C		75\$	75\$	75\$	



# BASE 1



Cartas	N°	Raridade	Japonesa	1ª Edição	Normal	Apanhada
Alakazam	1	H	1.800\$	3.500\$	2.400\$	
Blastoise	2	H	2.000\$	9.000\$	2.500\$	
Chansey	3	H	1.800\$	6.500\$	1.800\$	
Charizard	4	H	4.300\$	40.000\$	5.500\$	
Clefairy	5	H	1.800\$	5.500\$	1.800\$	
Gyrados	6	H	1.800\$	6.000\$	1.800\$	
Hitmonchan	7	H	1.800\$	6.000\$	1.800\$	
Machop	8	H	1.800\$	1.500\$	N/D	
Magneton	9	H	1.800\$	5.500\$	1.800\$	
Mewtwo	10	H	2.200\$	6.000\$	1.800\$	
Nidoking	11	H	1.800\$	6.400\$	1.800\$	
Ninetales	12	H	1.800\$	5.500\$	1.800\$	
Poliwrath	13	H	1.800\$	5.500\$	1.800\$	
Raichu	14	H	1.800\$	5.500\$	1.800\$	
Venusaur	15	H	2.200\$	7.500\$	2.400\$	
Zapdos	16	H	1.800\$	7.000\$	1.800\$	

Beedrill	17	R	750\$	3.000\$	600\$	
Dragonair	18	R	750\$	3.000\$	750\$	
Dugtrio	19	R	750\$	2.800\$	600\$	
Electabuzz	20	R	750\$	2.800\$	1.000\$	
Electrode	21	R	750\$	2.500\$	600\$	
Pidgeotto	22	H	750\$	2.500\$	600\$	
Clefairy Doll	70	R	600\$	1.600\$	450\$	
Busca Computorizada	71	R	750\$	2.400\$	750\$	
Spray de Involução	72		600\$	1.600\$	450\$	
Prof. Carvalho Impostor	73	R	600\$	1.600\$	450\$	
Localizador de Itens	74	R	600\$	1.800\$	450\$	
Garrafa	75		600\$	1.800\$	450\$	
Criador de Pokémons	76	R	600\$	1.800\$	450\$	
Trocador de Pokémons	77	R	600\$	1.800\$	450\$	
Recalhida	78	R	750\$	1.800\$	450\$	
Super Remoção de Energia	79	R	750\$	2.400\$	750\$	
C. Incomuns	U		150\$	750\$	150\$	
C. Comuns	C		150\$	150\$	150\$	

## TEAM ROCKET

Cartas	N°	Raridade	Japonesa	1ª Edição	Normal	Apanhada
Dark Alakazam	1	H	2.400\$	3.000\$	2.400\$	
Dark Arbok	2	H	1.900\$	2.500\$	1.900\$	
Dark Blastoise	3	H	2.800\$	3.100\$	2.500\$	
Dark Charizard	4	H	4.800\$	6.000\$	4.000\$	
Dark Dragonite	5	H	1.800\$	3.000\$	2.200\$	
Dark Dugtrio	6	H	1.800\$	2.800\$	1.900\$	
Dark Golbat	7	H	1.900\$	2.700\$	1.900\$	
Dark Gyrados	8	H	2.100\$	3.000\$	2.400\$	
Dark Hypno	9	H	1.800\$	2.800\$	1.900\$	
Dark Machop	10	H	1.900\$	2.800\$	2.200\$	
Dark Magneton	11	H	1.900\$	2.700\$	1.900\$	
Dark Slowbro	12	H	1.900\$	2.800\$	1.900\$	
Dark Vileplume	13	H	1.800\$	3.000\$	2.200\$	
Dark Weezing	14	H	1.900\$	2.700\$	1.900\$	
Team Rocket	15	H	N/D	4.300\$	3.600\$	
Rocket's Attack	16	H	N/D	2.400\$	1.800\$	
Rainbow Energy	17	H	N/D	2.500\$	1.900\$	
Dark Alakazam	18	R	N/D	1.200\$	1.000\$	
Dark Arbok	19	R	N/D	1.200\$	900\$	
Dark Blastoise	20	H	N/D	1.500\$	1.000\$	
Dark Charizard	21	R	N/D	3.100\$	1.600\$	
Dark Dragonite	22	R	N/D	1.300\$	1.000\$	
Dark Dugtrio	23	R	N/D	1.200\$	900\$	
Dark Golbat	24	R	N/D	1.200\$	900\$	
Dark Gyrados	25	R	N/D	1.300\$	1.000\$	
Dark Hypno	26	R	N/D	1.200\$	900\$	
Dark Machop	27	R	N/D	1.200\$	1.000\$	
Dark Magneton	28	R	N/D	1.200\$	900\$	
Dark Slowbro	29	R	N/D	1.200\$	900\$	
Dark Vileplume	30	R	N/D	1.300\$	1.000\$	
Dark Weezing	31	R	N/D	1.200\$	900\$	
Team Rocket	71	R	7.000\$	1.600\$	1.200\$	
Rocket Attack	72	H	1.600\$	1.500\$	900\$	
Rainbow Energy	80	H	1.500\$	1.500\$	1.000\$	
Dark Raichu	83	R	N/D	6.000\$	4.000\$	
C. Incomuns	U		150\$	150\$	150\$	
C. Comuns	C		75\$	75\$	75\$	

## GYM HEROES

Cartas	N°	Raridade	Japonesa	1ª Edição	Normal	Apanhada
Blaine's Moltres	1	H	2.400\$	2.800\$	2.400\$	
Brock's Rhydon	2	H	1.600\$	1.900\$	1.800\$	
Erika's Clefable	3	H	2.400\$	2.200\$	2.000\$	
Erika's Dragonair	4	H	2.400\$	2.400\$	1.900\$	
Erika's Vileplume	5	H	1.800\$	2.100\$	1.900\$	
Surge Electabuzz	6	H	2.400\$	2.200\$	2.100\$	
Surge's Fearow	7	H	1.800\$	2.400\$	2.100\$	
Surge Magneton	8	H	1.500\$	2.400\$	2.100\$	
Misty's Seadra	9	H	1.900\$	1.900\$	1.800\$	
Misty Tentacool	10	H	1.800\$	1.900\$	1.600\$	
R. Hitmonchan	11	H	2.400\$	2.500\$	2.400\$	
Rocket Moltres	12	H	2.400\$	2.700\$	2.400\$	
Rocket's Scyther	13	H	3.100\$	2.700\$	2.400\$	
Sabrina's Bengar	14	H	2.100\$	2.100\$	1.900\$	
Brock	15	H	N/D	1.900\$	1.600\$	
Erika	16	H	N/D	1.500\$	1.500\$	
It Surge	17	H	N/D	1.500\$	1.500\$	
Misty	18	H	N/D	1.600\$	1.500\$	
Rocket's Trap	19	H	1.200\$	1.900\$	1.600\$	
Brock's Golem	20	R	800\$	1.100\$	900\$	
Brock's Onix	21	R	N/D	900\$	750\$	
Brock's Rhyhorn	22	R	N/D	900\$	750\$	
Brock's Sandlash	23	R	N/D	900\$	750\$	
Brock's Zubat	24	R	N/D	900\$	750\$	
Erika's Clefairy	25	R	N/D	1.000\$	900\$	
Erika Victreebel	26	R	N/D	1.000\$	900\$	
Surge Electabuzz	27	R	N/D	1.200\$	1.000\$	
Surge's Raichu	28	R	N/D	1.300\$	1.200\$	
Misty's Cloyster	29	R	N/D	900\$	750\$	
Misty's Goldeen	30	R	N/D	900\$	750\$	
Misty Poliwrath	31	R	N/D	900\$	750\$	
Misty Tentacool	32	R	N/D	900\$	750\$	
T.Rocket Snorlax	33	R	750\$	900\$	750\$	
S. Venomoth	34	R	750\$	900\$	750\$	
C. Incomuns	U		150\$	300\$	150\$	
C. Comuns	C		150\$	150\$	75\$	



PRÓXIMO MÊS

# Ouro & Prata

a última parte do nosso fantástico guia!

## Pokémon 3:

tudo sobre o próximo filme Pokémon!

## Pokémon na GameCube:

a próxima consola da Nintendo prepara-se para receber os nossos monstros favoritos.

**MAIS:**

As habituais notícias do mundo das cartas e de todo o universo Pokémon!



### DIRECTOR GERAL

João Lopes

### DIRECTOR DE PUBLICAÇÕES

Paulo Oliveira

### DIRECTOR DE CIRCULAÇÃO

Víctor Costa

### ADMINISTRAÇÃO, REDACÇÃO E PUBLICIDADE

Contribuinte n.º 503 493 112  
CRS Sintra n.º 15.460

Rua Laura Alves, 3  
2745-152 Queluz  
Telefones:

Geral: (351) 21 434 45 00  
Publicidade: (351) 21 434 45 06  
Fax: (351) 21 434 45 09  
E-mail: geral@rgb.pt

### DIRECTORA

Teresa Afonso

### SECRETARIADO

Priscilla Pereira  
Susana Cotrim  
Sónia Vieira

### REDACÇÃO

Sofia Crespo  
Nuno Faria  
Márcio Belo

### ARTE

Teresa Silva (Coordenadora)  
Cristina Guimás  
e Júlio Matos

### PUBLICIDADE

Carina Coelho  
(Directora Comercial)

Vanessa Vicente  
(A. Executive)

E-mail: publicidade@rgb.pt

Pré-impressão  
Pancro Artes Gráficas, Lda.  
Praceta Pintor José Félix, 3-B  
2720 Reboleira  
Tel. (351) 21 496 86 83

Impressão  
Sogopal Artes Gráficas, Lda.  
Portela da Ajuda - 1495 Lisboa  
Tel. (351) 21 425 69 00

Distribuição  
Electroliber, Lda.  
Rua Vasco da Gama, 4  
2685 Sacavém  
Tel. (351) 21 940 65 00

Pokémon World é uma publicação independente e não é, de forma alguma, associada da Nintendo. As opiniões expressas não são, necessariamente, as opiniões da Nintendo, nem de nenhum dos seus associados. Todos os copyrights e marcas registadas são reconhecidos. Nenhuma parte desta revista pode ser reproduzida sem autorização do editor.

Os artigos desta edição, traduzidos ou reproduzidos da Pokémon World, são copyright ou licenciados pela Paragon Publishing, Ltd., UK 2001. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

TIRAGEM DESTA EDIÇÃO:  
25.000 exemplares







# REGRESSO ÀS AULAS!!!

# UM BONGO®



REF: B05  
ESTOJO com 20,5 x 8 cm  
4 PONTOS + 200\$



REF: B01  
MOCHILA com 34 x 30 x 15 cm  
12 PONTOS + 600\$



REF: B02  
LANCHEIRA com 25 x 15 x 6 cm  
10 PONTOS + 300\$

CADERNOS A5 com 40 folhas  
2 PONTOS + 100\$ ou

Apenas  
5 pontos

REF: B06 - LINHAS - REF: B07 - QUADRICULADO  
REF: B08 - DESENHO - REF: B09 - CALIGRAFIA



REF: B04  
DOSSIER DE ARGOLAS A4  
+ CONJUNTO DE 6 SEPARADORES  
6 PONTOS + 400\$

## OS NOSSOS PRODUTOS

UM BONGO 1 litro 3 pontos

UM BONGO 200 ml 1 ponto



UM BONGO iogurte Líquido 4 x 200 grs 4 pontos



UM BONGO Tablete 1 ponto



PREENCHE A NOTA DE ENCOMENDA, JUNTA OS CÓDIGOS DE BARRAS DE FORMA A CORRESPONDER AO NÚMERO DE PONTOS NECESSÁRIOS COLA-OS NUMA FOLHA E ENVIA JUNTO COM O CHEQUE (SE FOR O CASO) PARA :  
PROMOÇÃO UMBONGO - APARTADO 8402, 1804 - 001 LISBOA

NOME: \_\_\_\_\_ DATA DE NASCIMENTO: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ SEXO M ☐ F ☐

MORADA: \_\_\_\_\_

LOCALIDADE: \_\_\_\_\_ CÓD. POSTAL: \_\_\_\_\_ TEL: \_\_\_\_\_

O MEU PEDIDO: NOME DO ARTIGO \_\_\_\_\_ REFERÊNCIA \_\_\_\_\_ Nº DE PONTOS \_\_\_\_\_

CHEQUE Nº \_\_\_\_\_ VALOR \_\_\_\_\_ BANCO \_\_\_\_\_

CHEQUES PASSADOS À ORDEM DE NESTLÉ PORTUGAL, S.A.

PRazo DE ENTREGA APROXIMADAMENTE 1 MÊS QUANTIDADES LIMITADAS AO STOCK EXISTENTE PROMOÇÃO VÁLIDA ATÉ 31/12/2001